

Pif

et son
GADGET
surprise

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

LE PHILTRE MAGIQUE

d'après C. Renal

La ville dort en paix,
mais cela ne va pas
durer...





14 RÉCITS COMPLETS ET LE JOURNAL DES JEUX DE 16 PAGES

PIF ET LE PHILTRE MAGIQUE. Page 1.

LE CONCOMBRE MASQUÉ. Page 8.

COUIC, l'oiseau d'un autre temps. Page 9.

NESTOR. Sera-ce la bonne évasion ?
Page 10.

Les PIONNIERS de l'ESPÉRANCE

Un grand récit de
science-fiction de
20 pages. « **LES
GLADIATEURS DE TARANGO** ».

Maud et Tangha sortiront-ils vivants de
l'arène où le cruel Chari les force à affron-
ter des robots de combat ? Reverront-ils
un jour la verte Terre ? Page 11.

TOTOCHÉ.

Le gavroche parisien et sa bande de copains
ont décidé de construire un bateau. Mais
les difficultés s'accumulent : voyous, boules
de gomme, gardiens de la paix har-
goureux, etc. **MYSTÈRES ET BOULES
DE GOMMES.** Un récit de 7 pages où
le rire et l'aventure se mêlent. Page 32.



LOUP NOIR,
L'indien solitaire qui
n'a qu'un loup pour
ami. Un combat
sans merci se livre
dans « **LA PRAI-
RIE DES CO-
MANCHES** ».

Page 41.

**LE GADGET DE LA SEMAINE. LE
ZIP MAGIQUE** vous révèle votre person-
nalité et celle... de vos copains. Page 58.

PIFOU et une puce savante, c'est beau-
coup de mésaventures en prévision pour
Brutos! Page 67.

GAI-LURON ou la Joie de Vivre. Dans le
cosmos. Page 68.

M. LE MAGICIEN. Les péripéties d'une
baguette magique. Page 70.

BOUBOULE. Les aventures gastrono-
miques d'un fin gourmet. Page 71.

AILLEURS. Une page dans l'étrange.
Page 72.

Les débuts des révélations sur l'extra-
ordinaire **GADGET** de la semaine prochaine.
Un gadget qui vous sortira de votre
« monde »! Page 73.

PLACID ET MUZO. Des gags de poids!
Page 74.

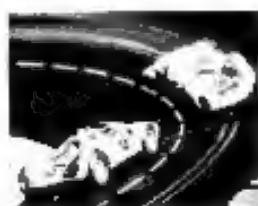
CORINNE ET JEANNOT. La dernière
des « farces » de Corinne. Page 76.

**LE JOURNAL DES
JEUX DE 16 PAGES**
Vous pourrez gagner 250 F
et un magnifique circuit
automobile **CARRERA**,
grâce à dix sportifs.

Pages 51 à 66.



JE COMPTAIS BIEN
LE BLESSE POUR
QUE L'HOMME-
MEDECINE
LE GUÉRISSE.
JE NE PORTE
AUCUN DÉFI.



LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL

RÉDACTION-

ADMINISTRATION :

126, rue La Fayette.

Boîte Postale n° 77-X

PARIS-18°

Tél. 770-97-59 (7 l. g. groupées)

C. C. P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la
première semaine de chaque mois sur
règlement parvenant au plus tard à notre
Administration le 20 du
mois précédent. Pour les
réabonnements, après
deux avis, un mandat-
postal contre rembourse-
ment vous est envoyé. **SECONDAIRE**

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 56 F
1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre
une ancienne bande et 0,75 F

Adresser vos règlements :

LES ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette,
Boîte Postale 77-X, PARIS 18°
C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :

France : 2 F - Belgique : 24 F B
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRE -
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

Agence de publicité :
Mme M. CHAIGNEAU

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10°
Tél. 205-97-28

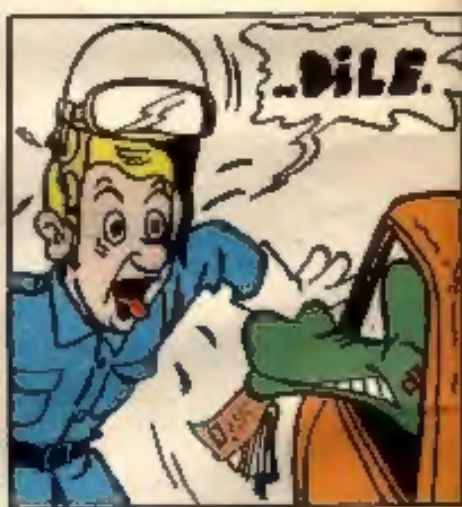
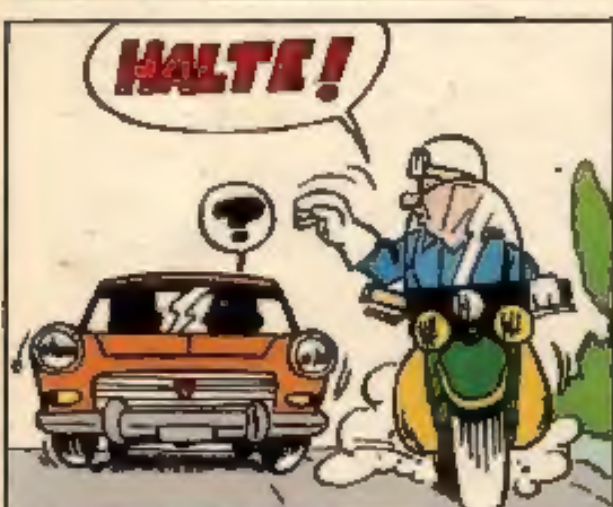
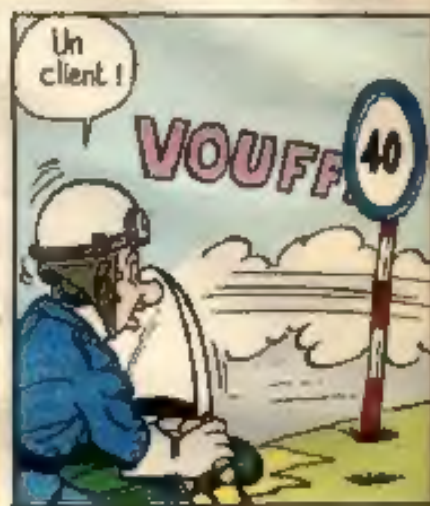
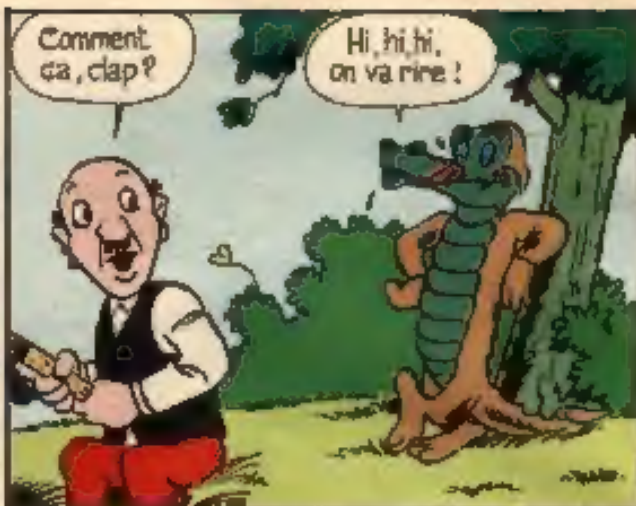
PIF

demande à tous
ses lecteurs de
faire bon accueil
aux annonces pu-
blicitaires.









1240-5



**BRAVO
PIF !!!**

La semaine prochaine
une nouvelle aventure
comique formidable :

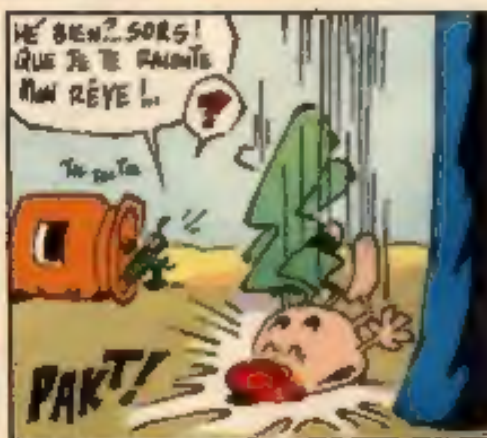
PIF
et le roi
des corsaires

et bien sûr.....



Les Aventures du Concombre Masqué

Texte et Dessin de **THANDRYN**





BONJOUR!
JE M'APPELLE

COUIK

ET JE SUIS UN OISEAU DU
TEMPS DES HOMMES DES
CAVERNES.

TEXTE ET DESSINS DE KANG



MAIS DANS LA
REGION, S'Y A
PAS DE CAVERNES
IL M'Y A QUE DES
BOIS.



CELUI-LÀ SE MOQUE
DE MOI PARCE QUE JE
NE SAIS PAS CHAN-
TER.



MAIS JE SANS
CHIER ET C'EST
BIEN PLUS UTILE,
LA PROUVES-TU EN
VOUS ALLER
VOIR.



LE
GRAND
PÈRE ?



EST-CE
QUE TU PEUX
M'AMENER À
CONSTRUIRE
MON NID ?



ÇA PEUT SE FAIRE,
QU'EST-CE QUE TU
ME DONNERAS
EN ÉCHANGE ?

MON
AMITIÉ.



D'ACCORD!
AU TRAVAIL
RASPAILLONS
LE MATÉRIEL
NÉCESSAIRE.



BON, MAIS
ÇA NE SUFFIT
PAS, ON NE
PEUT PAS
CONSTRUIRE
SANS UN
PLAN.



PARCE QUE
JE VEUX UN NID
EN DUR AVEC TOUT
LE CONFORT.



CE QU'IL
EST COMPLIQUE
CET OISEAU.

ET NE
TREMÈLE
PAS.



PROFITEZ MAINTENANT
ALORS CHOISISSEZ VOTRE
EMPLACEMENT



HEIN
ICI LA VUE
EST IMPRE-
NABLE,
MONTES
VOIR ?

LA
L'ÉCHASSE ?



SI C'EST PAS
MALHEUREUX
À MON ÂGE



PLAF !



SAUF QUE
ON DIT QUE L'HOM-
ME DESCEND DU
CIEUX.



ENCORE
UN PETIT
EFFORT



ET
ÇA
TOUT !

MERCÉ



C'EST DONC
VOUS LE NOU-
VEAU ? VOUS
NE COMPREN-
DEZ PAS LA
LOI ?



TOUT EST À
REFAIRE... ON
N'AVAIT PAS LE
PERMIS DE
CONSTRUIRE !

NESTOR
veut faire
du **REPORTAGE**

MOI... CE QUE
J'AIMERAIS

C'EST FAIRE
DU REPORTAGE

MAIS
POUR
ÇA...

... IL FAUT
ÊTRE DEHORS

EN
ROUTE

D'ABORD J'AI
BESOIN DE
PAPIER ET
D'UN STYLO

PAPETERIE

ET VOILÀ, JE
SUIS OUTILLÉ !

DE QUOI EST-CE
QUE JE VAIS
PARLER ?

HUM
ALLONG
DÉPÊCHE TOI !
OUI

OH

AVANCE
CARNE !

SI J'ALLAIS
VOIR ÇA

ÇA ME RAPPELLE
QUELQUE CHOSE

NE
NE
ZZZ

JE CROIS QUE
J'AI TROUVÉ
MON SUJET...
DÉFENSE DE
DORMIR LÀ !

**LA
LIBERTÉ**

JE VAIS L'ÉCRIRE
SUR CE BANC

MAIS... C'EST UN COSTUME
DE PRISONNIER

... **MAIS**, C'EST
L'UNIFORME DES
JOURNALISTES

VAUT MIEUX
ALLER AU
BISTROT
VIVE
LA LIBERTÉ !

QU'EST-CE QUE
JE VOUS SERS ?
RIEN
J'AI PAS
SOIF !

PAS MOYEN
D'ÊTRE TRANQUILLE

IL N'Y A
QUE LÀ...
PRISON

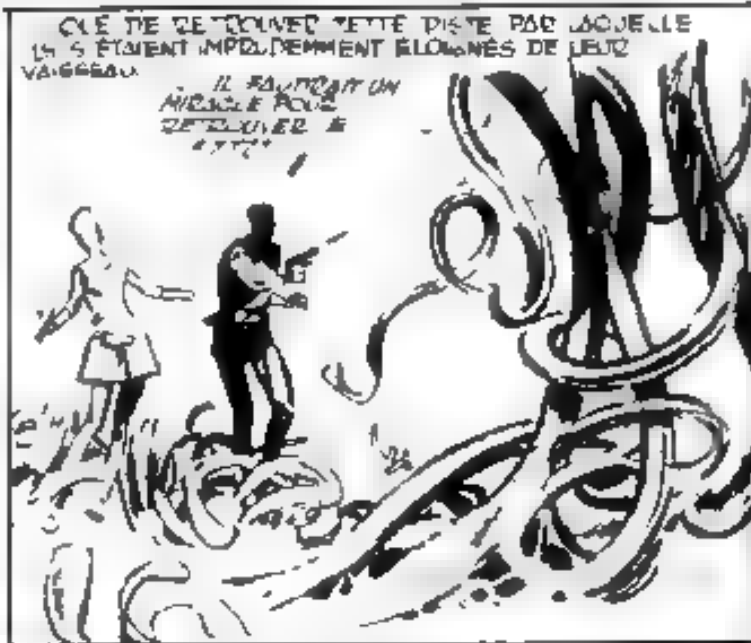
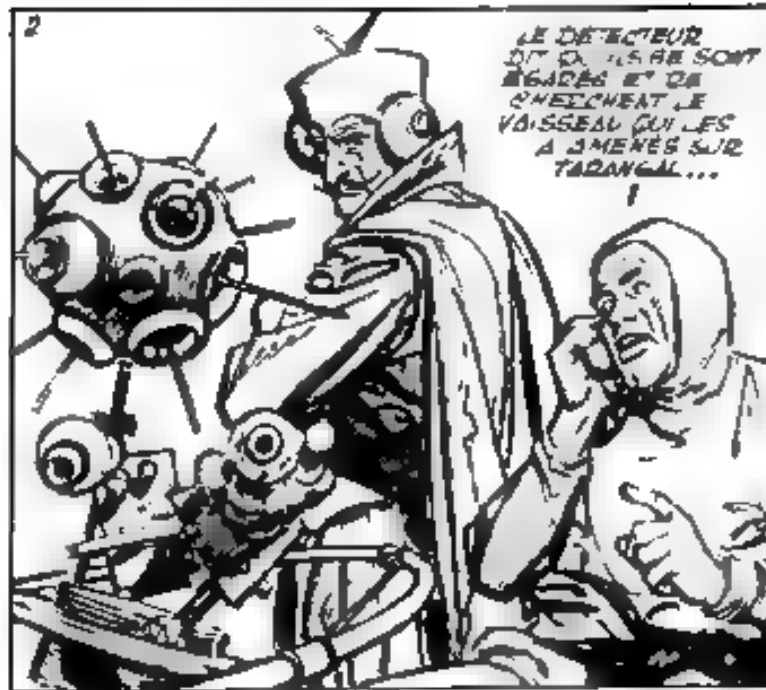
... OU JE SUIS
LIBRE
D'ÉCRIRE !

L'OMBRE DES DOIGTS
DÉMESURÉS S'ÉTENDIT
UN INSTANT SUR LES
Océans ET LES CONTI-
NENTS... PUIS LA PLA-
NÈTE TERRE DISPARUT
ROUDAINEMENT DANS
CETTE MAIN GIGANTES-
QUE QUI VENAIT DE LA
HAÏPER...

LES
GLONNIERS
DE
L'ESPERANCE

LES GLADIATEURS DE TARANGO







3
...TANT QUE NOUS AURONS
DES CARTOUCHES NOUS
POURRONS NOUS FAYER UN
CHEMIN... MAIS APRÈS...



LES PIONNIERS NE POUVAIENT PAS SAVOIR QU'À QUEL-
QUES LIEUES DE CE LABYRINTHE...

... "ILS" S'INQUIÈTENT,
ENFIN "ILS" SE
D'APPROCHENT DE LA
CITÉ. CAR IL EST PLUS
AISE DE COTER
LEURS PENSÉES?



LES "ZUYANS"
PATROUILLANT DANS LA
JUNGLE, N'EST-CE PAS ?
QU'ILS PASSENT À
L'ACTION DÈS QUE
LES TERRIENS
SERONT DANS LE
CHAMP DE LEURS
RADARS !..



JE N'AI PAS
L'IMPRESSION QUE
CES ROBOTS VIEN-
NENT NOUS SOUVENIR LA
VENUE ? BIEN.

TANGHA ET MAUD
VENAIENT DE DÉBOUCHER
DANS UNE CLATIERRE,
QUAND..



... ILS N'EURENT PAS LE TEMPS DE
RÉAGIR. LES ONDES LUMINESCENTES
ÉMISSES PAR L'ÉTRANGE ANNEAU DES
ROBOTS, LES ENVELOPPÈRENT ET
ILS PERDIRENT CONNAISSANCE....





... PAR UN MOYEN
QUE NOUS IGNORONS
ON A CRÉÉ LE
NÉANT AUTOUR
DE NOUS...
ON VEUT
ÉBANLER
NOS NERFS,
MAUD.



C'EST AFFREUX!
CETTE SENSATION
DE VIDE EST
HORRIBLE!

LES PIONNIERS TITUBAIENT,
CAR RIEN N'ACCROCHANT
LEUR VUE, N'AYANT PLUS
AUCUN REPÈRE, ILS PERDRAIENT
LE SENS DE L'ÉQUILIBRE...



LE SOL SEUL PEUT
NOUS GUIDER. IL DOIT
ABOUTIR QUELQUE PART,
CE SOL!

UN MALAISE GRANDISSANT LES ENVAHISSEAIT AUQUEL
TANGHÀ TROUVA SOUDAIN LE REMÈDE...

NE REGARDONS PLUS AILLEURS,
MAUD!... REGARDONS-NOUS...



... MARCHONS... MARCHONS... NOUS
FINIRONS BIEN PAR ARRIVER
QUELQU'PART!



Ils NE SE QUI-
TAIENT PLUS DES
YEUX, ET LA
VISION QU'ILS
AVAIENT L'UN DE
L'AUTRE, REFOUT
LIBREMENT LEURS
SENS...

6 . LES PENSÉES DES TERDIENS, IMMÉDIATEMENT CAPTÉES ÉTAIENT RETRANSMISES À GHADI...

... ILS SONT INTELLIGENTS, ILS ONT DU SANS FROID... LA SUITE DEVAIT ÊTRE PASSIONNANTE !



POURQUOI TOUJOURS CES TERDIENS, PLUS LONGTEMPS, GHADI ?... NOUS SAVONS QU'ILS N'EFFECTUAIENT QU'UNE SIMPLE MISSION DE RECONNAISSANCE SUR NOTRE PLANÈTE...

SILENCE, TARAK !



... LES DISTRACTIONS NE SONT PAS SI FRÉQUENTES, À TARAKO ! MAIS PEUT-ÊTRE RÉGÈRES-TU LE TEMPS QU'IL ÉTAIT

PEUT-ÊTRE !

TARAK DÉFUIT DU REGARD, LE MAÎTRE DE LA CITÉ ..



... LES TERDIENS SONT BONS ET LOYAUX. LE "DETECTEUR" L'AFFIRME. JE N'ADMETTAS PAS QU'ILS PÉRISSSENT COMME ONT PÉRI LES VÉNUSIENS, LES SARD-SIENS ET LES AUTRES !



ALORS, TU SUBIRAS LEUR SORT, TENTER !

LA MAIN DE GHADI OBSCURCIT VIVEMENT L'ŒIL D'UNE CELLULE ET LE SOL S'ÉCARTOTA SOUS LE REBELLE ..



LES PIONNIERS ÉTAIENT TOUJOURS DANS LES "TÉNÉBRES BLANCHES" QUAND ILS DÉCOUVRIRENT LE CORPS INANIMÉ DE TARAK...

QUI PEUT-IL ÊTRE ?

NOUS L'APPRENDREONS BIENTÔT, MAIS... DANS LE DOUTE...



TANGHA S'EMPARA DU CURIEUX GLAIVE DONT L'HOMME ÉTAIT ARMÉ... CELUI-CI RÉCOUVRAIT SES ESPRITS...

... J'AURAIS AIMÉ QUE NOTRE CITÉ VOUS DÉCOUVRÂT UN AUTRE ACCUR, TERREIENS !



... MAIS GHADI, LE DESPOTE EN A DÉCIDÉ AUTREMENT ! NOUS N'AVONS PLUS VOUS ET MOI, QUE QUELQUES MINUTES À VIVRE !...



LES "TÉNÉBRES BLANCHES" SE DISSIPENT RAPIDEMENT... DÉMASQUANT PETIT À PETIT, LES GRADINS DE GIGANTESQUES ARÈNES...

... DU TENIR OÙ NOTRE CITÉ ÉTAIT HEUREUSE, NOS FÊTES SE DÉROULAIENT ICI. MAIS NOTRE PEUPLE A TUI LA TYRANNIE DE GHADI ET CETTE LICE NE SERT PLUS QU'À L'ULTIME SÉLECTION...



... GHADI Y FAIT S'ENTRETER SES CAPTIFS ET SES ESCLAVES, CEUX QUI TRIOMPHENT ONT DROIT À SES FAVEURS ET PEUVENT S'ENGAGER DANS SA GARDE PERSONNELLE. CEUX QUI SUCCOMBENT FINISSENT AINSI...





...DES SATURNIENS...
DES VENUS ENS... CES
MALHEUREUX ONT ÉTÉ STATUFIÉS !
ET POUVANT, ILS ÉTAIENT VENUS SUR
NOTRE PLANÈTE EN AMIS,
COMME VOUS !

CHARI EST UN MONSTRE ! COMMENT
POUVEZ-VOUS TOLÉRER UN
TEL ÊTRE ?

CHARI A SU
S'ENTOURER DE
QUELQUES FIDÈLES
QUI CONTRÔLENT
TOUS LES
MOYENS DE
REPRESSION...



... ILS SONT
MAÎTRES DU
" DÉTECTEUR DE
PENSÉES " ET
COMMANDENT LES
" ZUYANS ". CES
BOBOTE QUI
VOUS ONT CAPTURÉS
ET RAMENÉS
À TARNIGO !

LES GRADING SE PEUPLAIENT D'UNE FOULE NOMBREUSE...
NE DISIEZ-VOUS PAS
QUE VOTRE PEUPLE AVAIT
FUI CETTE CITE ?

C'EST VRAI !
LES HOMMES QUE
VOUS NOUVEZ TER-
RIENS, N'EXISTENT
PLUS !..



... IL S'AGIT D'UNE PROJECTION EN
TROIS DIMENSIONS... SE NE SONT
QUE DES " IMAGES " MAIS CHARI SE
DONNE AINSI L'ILLUSION QU'IL
RÈGNE SUR LES FOULES QUI
L'ADULENT...



9 LES ARÈNES ÉTAIENT MAINTENANT COMBLÉES. LE MAÎTRE DE TADANGO APPARUT, SUIVI DE SES FIDÈLES...

TADAK PARAÎSSAIT RÉSIGNÉ, MAIS TANGHA S'INSURGEA...

QU'ESPÉREZ-VOUS FAIRE, TERRIENS?

...NOUS NE JOUERONS PAS AUX GLADIATEURS POUR LE PLAISIR DE CE DÉMON!

EST-CE AUSSI UNE PROJECTION?

NON! CEUX-LÀ SONT BIEN RÉELS! ILS VIENNENT ASSISTER À NOTRE MISE À MORT!



FUIZ CES ARÈNES! PUISQUE LES SPECTATEURS NE SONT QUE DES "PROJECTIONS" ILS NE S'INTERPOSERONT PAS!

MAIS LES "ZUYANS" VOUS RATTRAPERONT TÔT OU TARD!



DU MILIEU DE SES FIDÈLES CHARI RICANAIT...

LAISSEZ LE DÉTECTEUR BRANCHÉ SUR LES TERRIENS. JE VEUX CONNAÎTRE TOUTES LEURS PENSÉES!...

TIENS? CES INGÉNUS ESPÈRENT NOUS ÉCHAPPER??

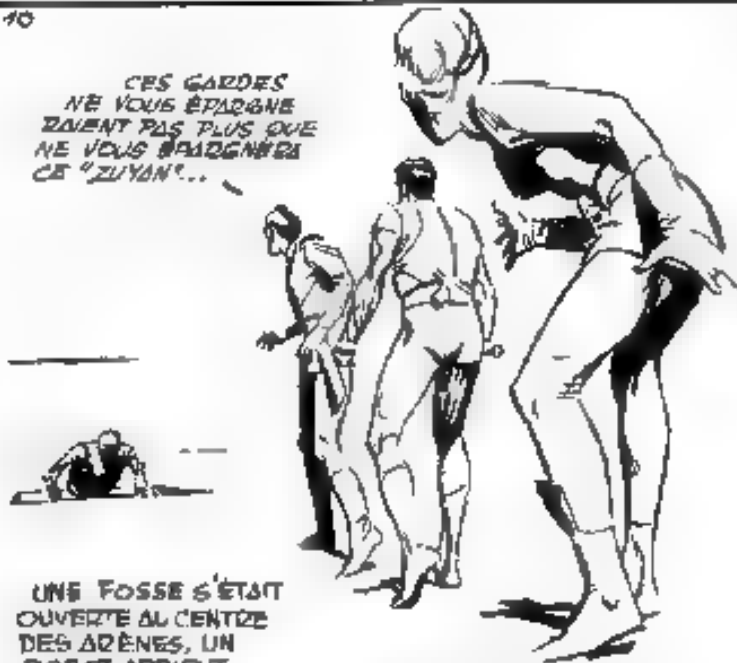


SUR UN ORDRE DU MAÎTRE, DES GARDES ALLÈRENT SE POSTER ICI ET LÀ SUR LES GRADINS EN PRÉVISION D'UNE TENTATIVE DE FUITE DES TERRIENS...



1240 9

CES GARDES
NE VOUS ÉPARGNE
RAIENT PAS PLUS QUE
NE VOUS BRAGNERA
CE "ZUYAN"...

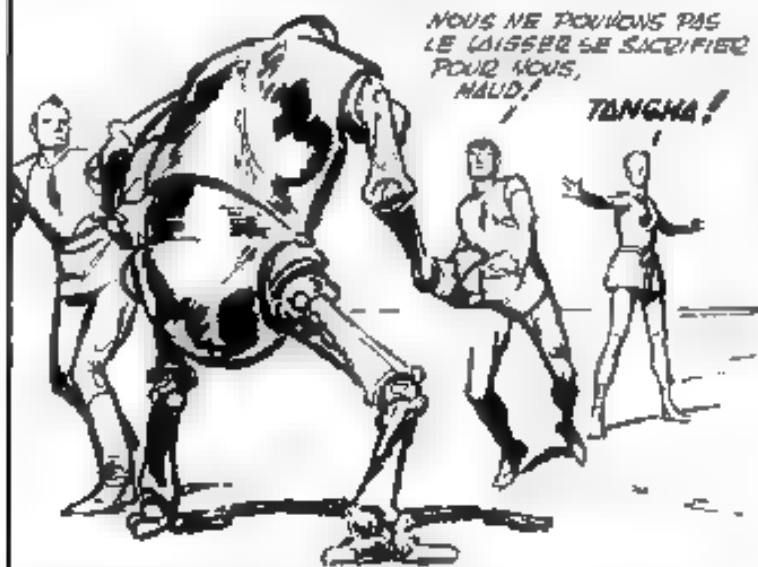


UNE FOSSE S'ÉTAIT
OUVERTE AU CENTRE
DES ARÈNES, UN
ROBOT APPARUT...

... ET DÉJÀ, TARAK SE PORTAIT À LA RENCONTRE DU
"ZUYAN"... TANGHA S'ÉLANÇA À SON TOUR...

NOUS NE POUVONS PAS
LE LAISSER SE SACRIFIER
POUR NOUS,
HAUD!

TANGHA!



TARAK AFFRONTAIT DÉJÀ LE ROBOT AVEC UNE FOUGUE
STUPEFANTE. SON
GLAIVE MARTELAIT
LES MEMBRES DE
MÉTAL QUI TEN-
TAIENT DE LE
SAISIR...

HA...
LE TONNERRE
VA
PAYER!

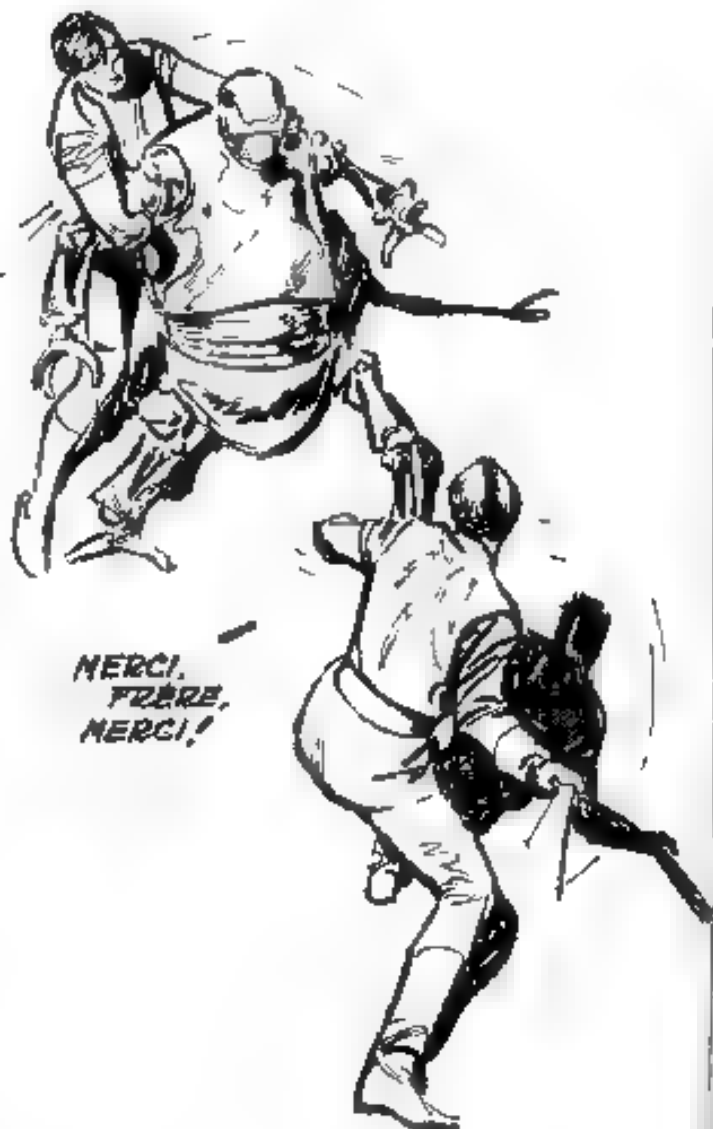


TARAK AVAIT SURACHÈ LE GLAIVE À TANGHA...

DONNEZ-MOI CE GLAIVE, TERRIEN!
PEUT-ÊTRE GAGNERAIS-JE
UN SUBSIS?!



GHAR GRIMACA SOUDAIN. TANGHA VENAIT DE BONDIR
SUR LE DOS DU ZUYAN ET MAINTENAIT SES MEMBRES
EN ARRIÈRE, FACILITANT L'ATTAQUE DE TARAK...



MERCI,
FRÈRE,
MERCI!

11 LUTTER AVEC LE MÉCANISME QUI ACTIONNAIT LES
MEMBRES DE MÉTAL EXIGEAIT DE TANGHA UN EFFORT
TERRIBLE... MAIS TANGHA TENAIT BON ET LE TORSSE
DE MÉTAL SONNAIT SOUS LES COUPS DE TARAK...



CHADI POURRAIT TÉLÉCOMMANDER
UNE DÉCHARGE PARALYSANTE, MAIS
IL NE LE FERA PAS... LE SPECTACLE
S'ACHEVERAIT TROP VITE À SON ÉGOUT,



TARAK AVAIT DÙ
BRISER UN ORGANE
VITAL, CAR LE
ZUYAN S'ÉBATTIT
SOUDAIN ENTRE
LES DEUX
HOMMES...



.. MAIS UN SECOND ROBOT ÉMERGEAIT DÉJÀ DE LA FOSSE

ET CHADI EN
ENVERGES D'AUTRES,
JUSQU'À CE QUE
NOUS
SUCCOMBIONS.



ALORS TIBQUONS
LE TOUT POUR LE
TOUT ! FUYONS
PAR LES
GRANDS!

MAUD AVAIT RE
JOINT LES DEUX
HOMMES, ILS
SE TUEMENT
TOUS LES TROIS
VERS CES GRA-
DINS OÙ SE MAS-
CAIT UNE FOULE
PRÉSENTE ET
POURTANT IN-
EXISTANTE...



UN GÂCHE DE LEWA UNE ARMBINSOLITE...

« BATTEZ-LES "O-U"
VITE! PENDANT QU'ILS
SONT À VOTRE
PORTÉE! »

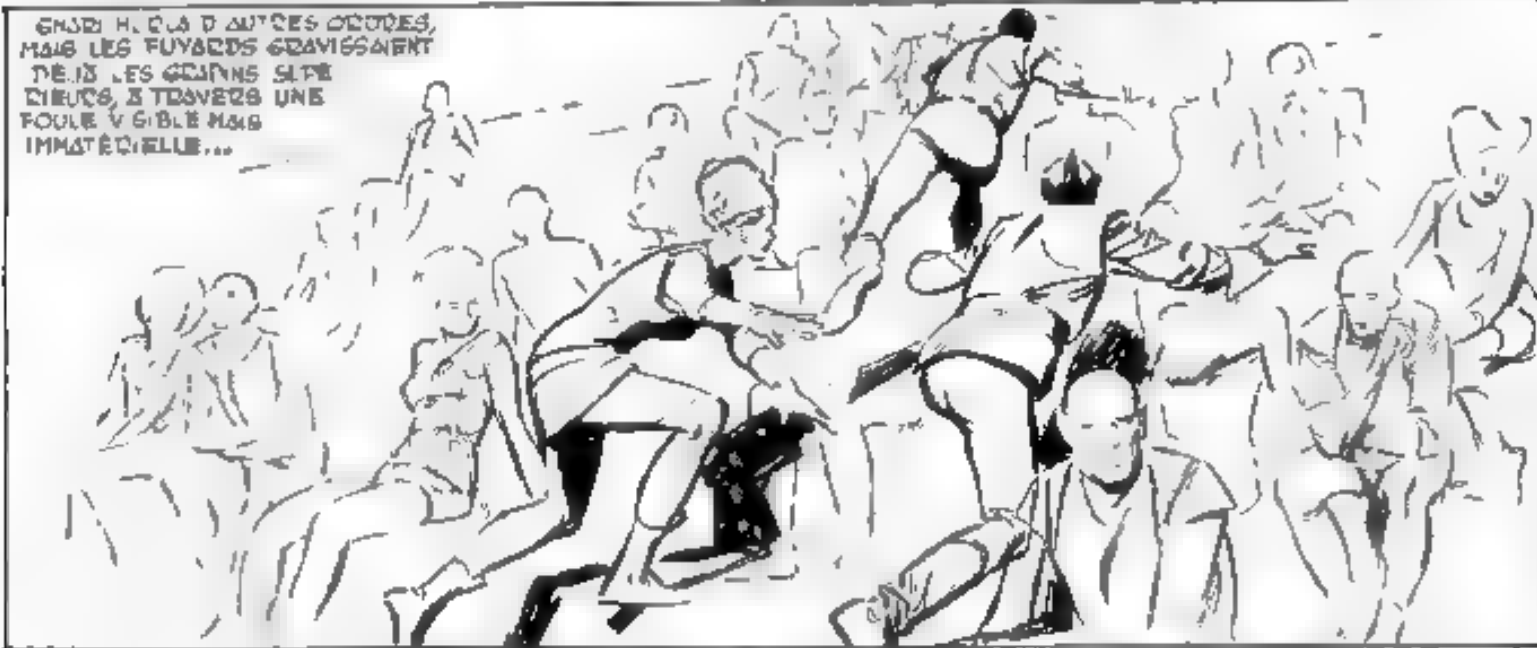


MAIS IL NE POUVRA PAS LA DÉTENTE. LE CLAYE PROJETÉ
PAR TADAK L'ATTEIGNIT EN PLEINE POITRINE...

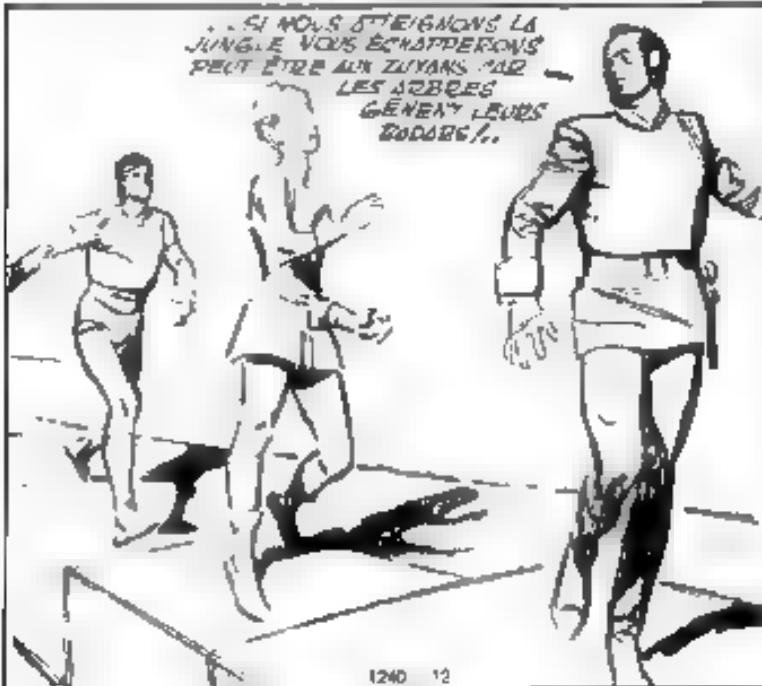
IL FALLAIT RÉAGIR
PLUS VITE, "O-U"!



ENFIN IL Y A D'AUTRES OCCASIONS,
MAIS LES FUYARDS GRAVISAIENT
DÉJÀ LES GRÂCES SILEN-
CIEUSES, À TRAVERS UNE
FOULE VISIBLE MAIS
IMMÉDIATE...



« SI NOUS ATTEIGNONS LA
JUNGLE VOUS ÉCHAPPERONS
PEUT-ÊTRE AUX ZUYANS CAR
LES ARBRES
GÉNENT LEURS
DOUBLES! »



ET TANDIS QUE TADAK ENTRAÎNANT LES TEEZIENS
SUR LA GALERIE SUPÉRIEURE DES
ARÈNES.

LEUR PROJET EST
DE SE RÉFUGIER
DANS LA FORÊT.
LANCEZ TOUS
LES ZUYANS
À LEUR
POURSUITE!



VOUS CE QUE GHADI A FAIT
DE TAZANGO,
UNE VILLE MORTE!



UN GROUPE DE ZUYONS APPARUT
SUR LES REMISES, MAÏG...

ILS SONT TROP
LOURDS POUR NOUS
IMITER!



SE ACCROCHANT AUX SAILLIES
DE LA FACADE TADAK ET LES
TERRIENS ATTEIGNIRENT LE
SOL. TOUT AU BOUT DE LA
LARGE AVENUE, APPARAÏSSAIT
LA JUNGLE...



GHADI, C'EST TOUTES NOS PENSÉES
IL EST CE VOUS VOUS TROUVONS ET
OU VOUS ESPÉRONS TROUVER UN
REFUGE, IL AGIRA EN
CONSÉQUENCE, À MOINS...
À MOINS...



LE VISAGE DE TADAK
S'ÉCLAIRCIT POUR LA PREMIÈRE FOIS

À MOINS QUE LE
GRAND VENT NE NOUS
VIENNE EN AIDE!

"LE GRAND VENT"
QUE VOULEZ-VOUS
DIRE?



CHACQUE JOUR À LA MÊME
HEURE, UN VENT TRÈS FORT
SOUFFLE SUR NOTRE RÉGION.
C'EST À L'HEURE DU GRAND VENT
... CE VENT TROUBLE
LES ÉMISSIONS ET
BOULEVERSE LES
ONDES!



... IL DEVIENT ALORS
IMPOSSIBLE DE CAPTER
LES PENSEES, ET
TRÈS DIFFICILE
DE TÉLÉCOMMUNI-
QUER LES "ZUYANS".

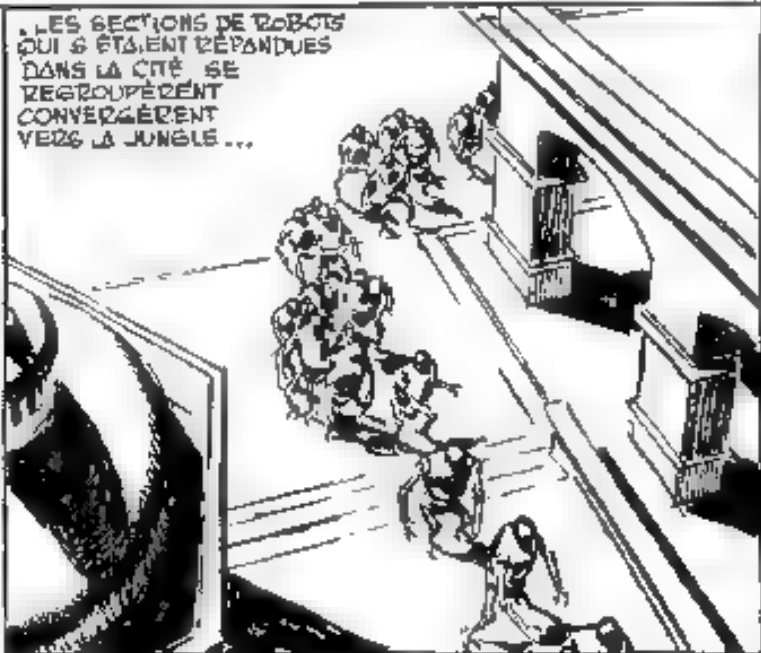


... CÉPENDANT...

LES FUGITIFS ONT
EMPRUNTÉ LA 101^È
AVENUE / RAPPELEZ
TOUS LES ZUYANS
ET ENVOYEZ-LES
DE CE CÔTÉ!



LES SECTIONS DE ROBOTS
QUI S'ÉTAIENT RÉPANDUES
DANS LA CITÉ SE
REGROUPEMENT
CONVERGENT
VERS LA JUNGLE...



... OÙ LES PIONNIERS ET LEUR ALLIÉ
S'ÉTAIENT ENBUSQUÉS...

LA VÉGÉTATION N'EST
BOUÉE SANS
CÉSSER... ET TOUT
SEMBLE IMMOBILE?



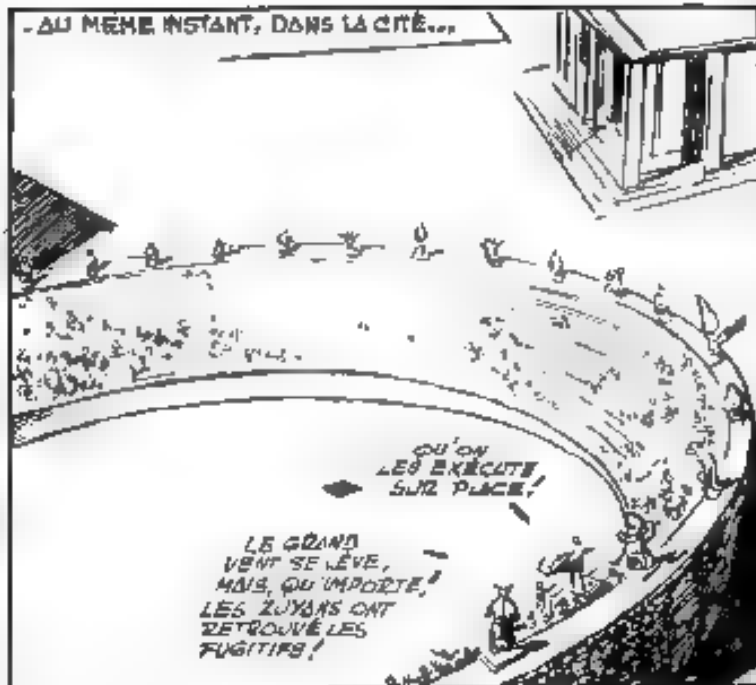
CELA ANNONCE
LE GRAND
VENT!



16. MAUD GLISSA D'UNE BRANCHE SUR L'AUTRE, TOMBA SUR UN BUISSON QUI AMORTIT SA CHUTE ET VIT... LES DEUX ZUYANS QUI S'APPROCHAIENT D'ELLE...



- AU MEME INSTANT, DANS LA CITÉ...



QU'ON
LES EXÉCUTE
SUR PLACE!

LE GRAND
VENT SE LÈVE,
MAIS, QU'IMPORTE,
LES ZUYANS ONT
RETROUVÉ LES
FUGITIFS!

- DÉCIDÉ À TOUT POUR VENIR EN AIDE À SA COMPAGNE, TANGINA ALLAIT SE LAISSER CHOIR SUR LES ROBOTS...

.. ATTENDEZ, REGARDEZ!
JAMAIS UNE CHOSE
POSSIBLE NE S'EST
PRODUITE...



DÉLAISSANT MAUD, LES ROBOTS S'AFFRONTAIENT...



LE VENT DÉRÈGLE
PEUT ÊTRE LEUR
MÉCANISME?



C'EST IMPOSSIBLE!
LE GRAND VENT PEUT EMPÊCHER
CHACUN DE CAPTER NOS PENSÉES
ET DÉROUVER LES ZUYANS, MAIS IL
NE PEUT PAS LES DÉRÈGLER DE LA SORTE!

16 TOUS LES ROBOTS, MAINTENANT, S'ENTRE-DÉTRUISAIENT.
LE SOL ÉTAIT DÉJÀ JONCHÉ DE CARCASSES DÉCAPITÉES,
DE TORSSES ÉCLATÉS, DE MEMBRES ARRACHÉS ET
DISLOQUÉS...



17 TADAK ÉTAIT DEVENU GÂVE ET SONGEUR

LE "GRAND VENT" N'EST
POUR RIEN DANS CETTE AUTO-
DESTRUCTION. POUR QUE LES
ZUYANS SE DÉTOURNENT AINSI,
IL FAUT QU'ILS EN AIENT
BEU - OZORÉ.

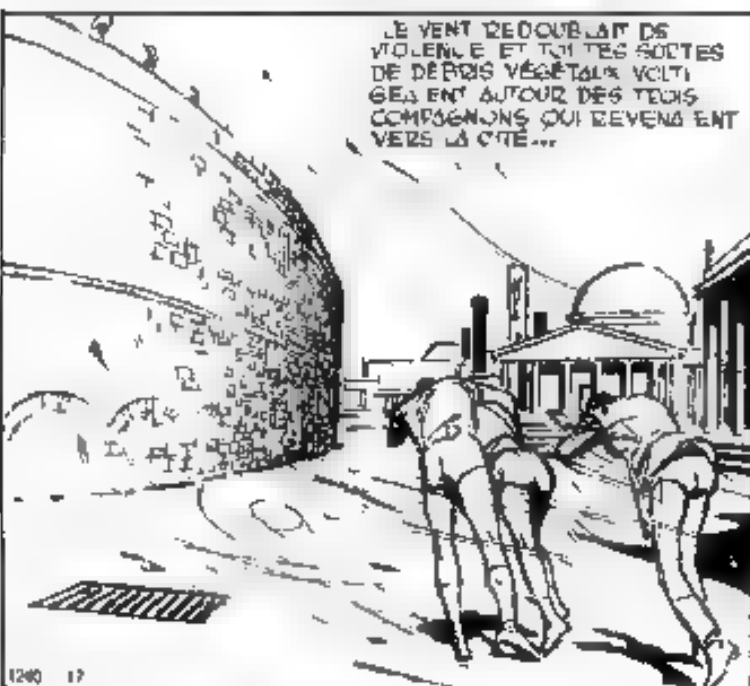


IL SE PASSE À TADANGO DES CHOSES INEXPLI-
CABLES, TERRIBLES, QU'IL PEUT ÊTRE DANGEREUX,
MAIS MON DEVOIR EST D'Y RETOURNER!

NOUS IRONS
AVEC VOUS,
TADAK!



LE VENT REDOUBLAIT DE
VIOLENCE ET TOUTES SORTES
DE DÉBRIS VÉGÉTAUX VOLTI-
GÉS ENTOUR DES TIGES
COMPAGNONS QUI REVENAIENT
VERS LA CÔTE...



ON ? REGARDEZ
LÀ-HAUT !
N'EST-CE PAS
GHORI ?



CE ÉTAIT EFFECTIVEMENT
LE MAÎTRE DE TADANGO
QUI COURAIT SUR LE CHE-
MIN SUPÉRIEUR DES
ARÈNES...

78 ...PUYANT ON NE SAIT QUEL DANGER IL HURLAIT DANS LE VENT DES MOTS INAUDIBLES... LES BOURGEOIS LE FAISAIENT PARFOIS TITUBER...



... L'UNE D'ELLES, PLUS VIOLENTE, LE PRÉCIPITA DANS LE VIDE...



UNE CLAMEUR GIGANTESQUE S'ÉLEVÉ DES ARÈNES... UNE CLAMEUR D'ALLÉGRESSE... LES PIONNIERS NE COMPRENAIENT PAS LE CRI POUSSÉ, MAIS TARAK FRISONNA, ET UNE LARME D'ÉMOTION PERLA À SES YEUX...



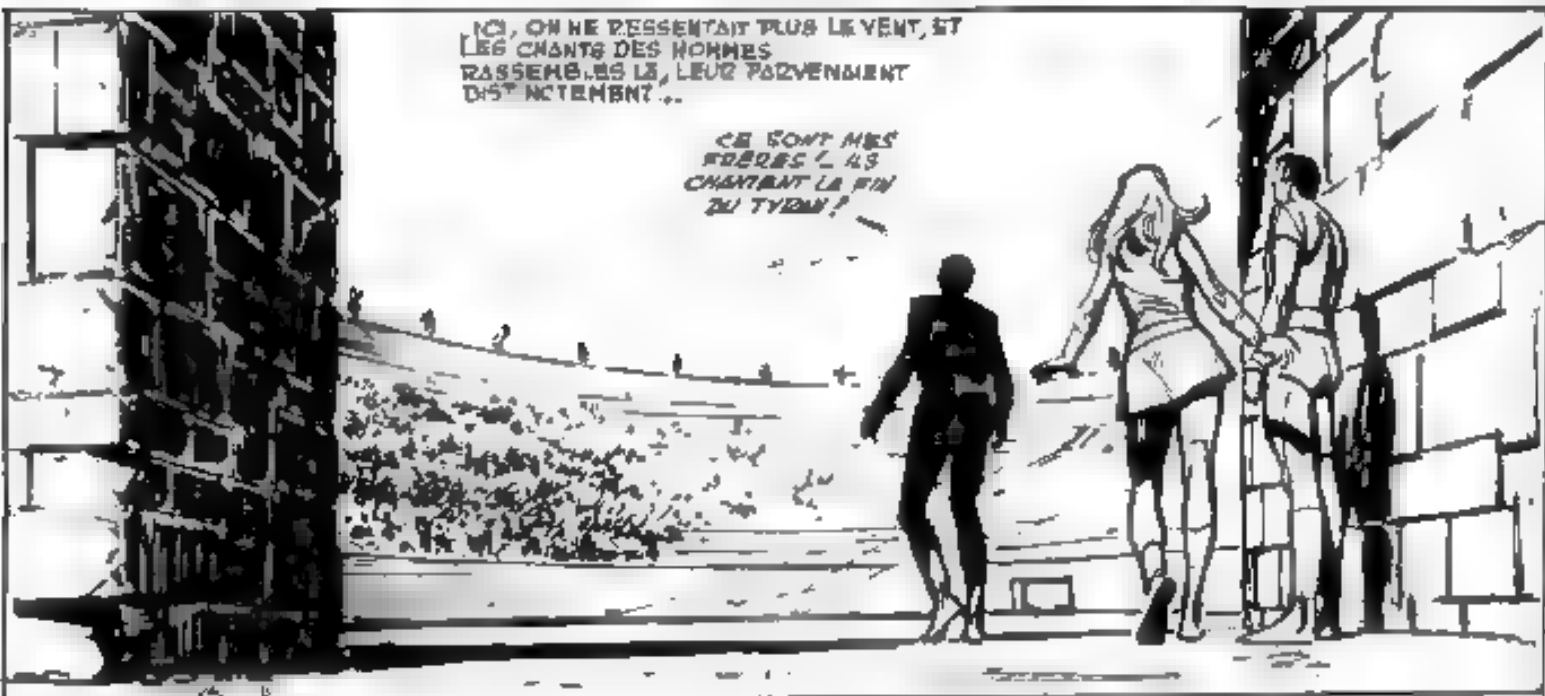
LIBERTÉ!
VOUS VENEZ
D'ENTENDRE
LE CRI
LIBERTÉ!

IL SE PRÉCIPITAIT
DÈS VERS LA
GRANDE PORTE DES
ARÈNES, SUIVI PAR
LES TERRENIERS...

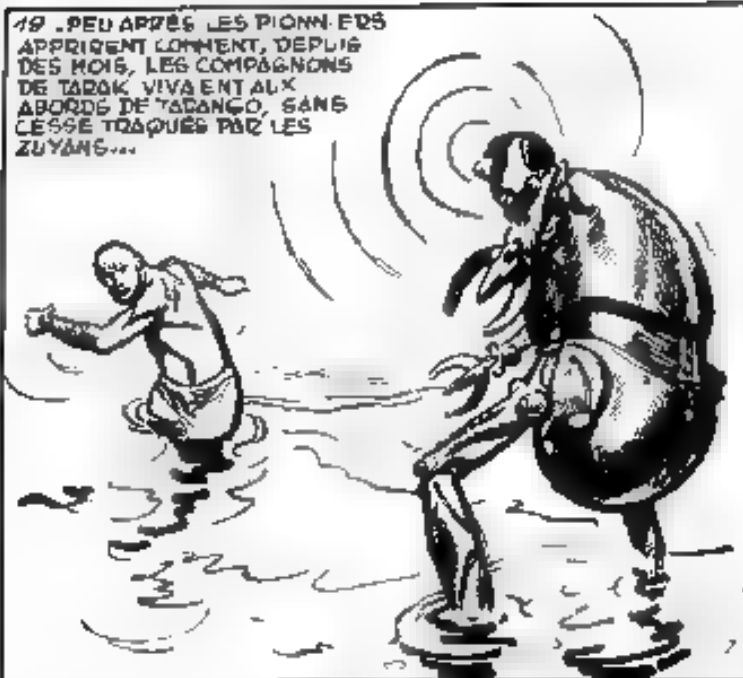


ICI, ON NE PESSAIT PLUS LE VENT, ET LES CHANTS DES HOMMES RASSEMBLÉS LE, LEUR PARVENIENT DISTINCTEMENT...

CE SONT MES
FRÈRES! ILS
CHANTENT LA FIN
DU TYRAN!



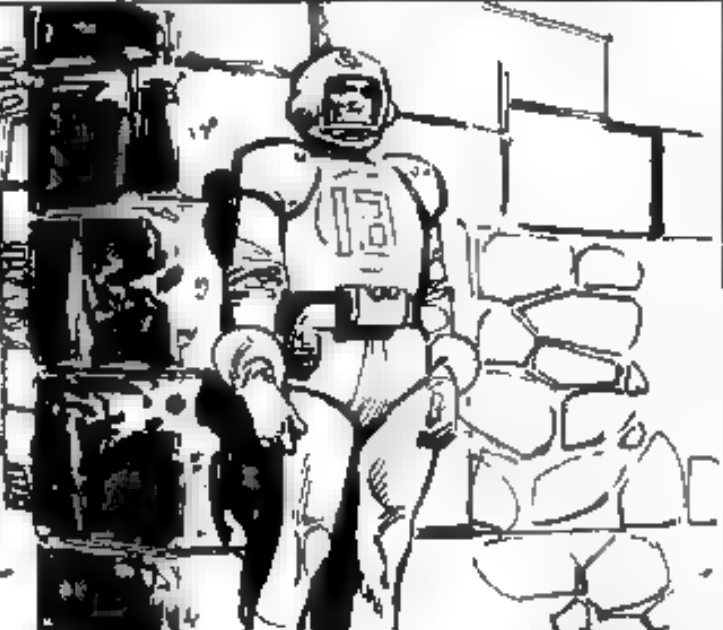
19. PEU APRÈS LES PIONNIERS APPRIÈRENT COMMENT, DEPUIS DES MOIS, LES COMPAGNONS DE TADOK VIVAIENT AUX ABORDS DE TADANGO, SANS CESSER TOUJOURS PAR LES ZUYANGS...



... QUAND MES FRÈRES ONT DÉCOUVERT VOTRE VAISSEAU DANS LA BAIE, ILS ONT COMPTÉ QUE VOUS ÉTIEZ AUX MAINS DE GHADI, ET QUE CELUI-CI, SELON SON HABITUDE, VOUS GÂCHERAIT DANS CES ARENÈS!...



4. CONNAISSANT LA COUTUME DE GHADI, DE PROJETER UNE FOULE EN "3 DIMENSIONS", L'IDÉE LEUR EST VENUE DE PROFITER DE VOTRE CAPTURE POUR INVESTIR LA CITÉ...



4. PAR PETITS GROUPE À L'INSU DES GARDES, ILS ONT ACCÉDÉ AUX ARENÈS ET SE SONT MÊLÉS AUX "PROJECTIONS". PARMI CETTE FOULE, IL ÉTAIT IMPOSSIBLE À GHADI DE DISCERNER LES VÉRITÉS DES FAUX...



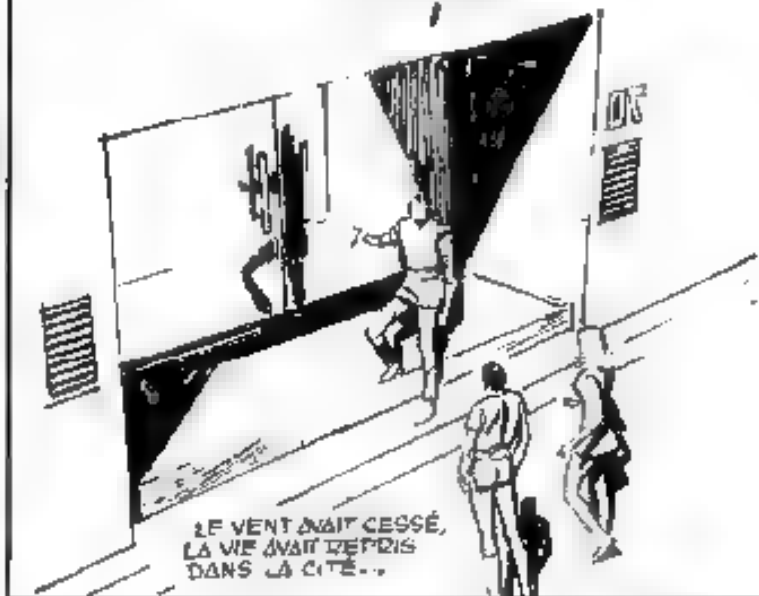
... LES MIENS S'APPÊCHÈRENT À PASSER À L'ATTAQUE, ET À MAÎTRISER LES GARDES, QUAND NOTRE BRUSQUE FUITE LES A DÉVANCÉS!.



20 * LE PREMIER OBJECTIF DE MES FRÈRES
A ÉTÉ DE S'EMPARER DU POSTE DE COMMANDEMENT
DES "ZUYANS"... CE SONT EUX QUI ONT LANCÉ
AUX ROBOTS, L'ORDRE DE SE DÉTENDRE !...

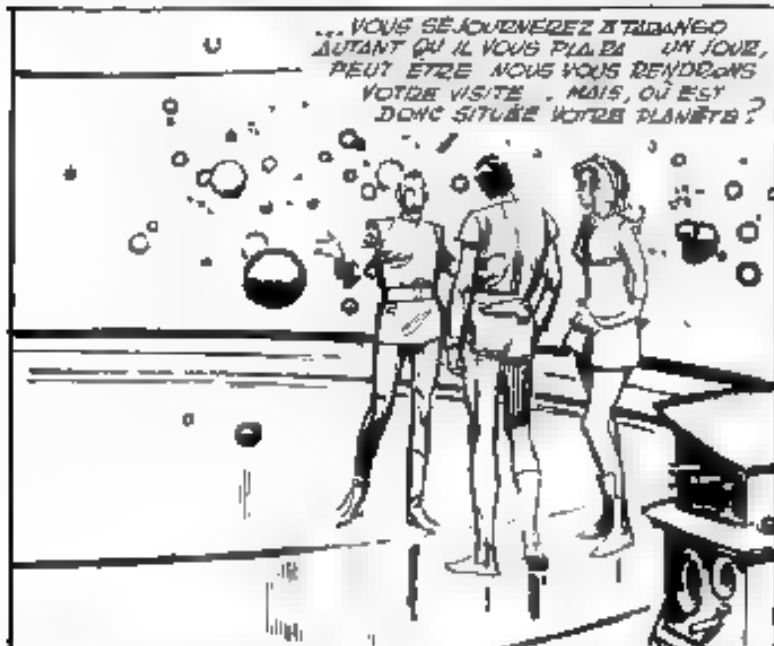


GHADI A VULU LEUR ÉCHAPPER,
MAIS VOUS AVEZ VU COMME MOI,
CE QU'IL EST ADVÉNU DE
CE MONSTRE !..



LE VENT AVAIT CESSÉ,
LA VIE AVAIT REPRISE
DANS LA CITÉ..

VOUS SEJOURNEZ A TRIDANEO
AUTANT QU'IL VOUS PLAIT. UN JOUR,
PEUT ÊTRE NOUS VOUS RENDRONS
VOTRE VISITE. MAIS, OÙ EST
DONC SITUÉE VOTRE PLANÈTE ?



ICI ! LA !

LES DIOMNIERS DE
L'ESPÉRANCE N'AVAIENT
PAS HÉSITÉ UNE SECONDE



... ILS AURAIENT RECONNU
ENTRE DES MILLIONS D'AUTRES,
LEUR PETITE PLANÈTE AUX
CINQ CONTINENTS... LA TERRE..
.. LEUR TERRE !..



LEURS DOIGTS
FROLÈRENT DOUCEMENT,
PRESQUE
AVEC TENDRESSE
LA PETITE SPHÈRE
QUI FLOTTEAIT DANS LE
PLANÉTARIUM...



FIN
DE
L'ÉPISODE.

UNE AVENTURE DE **TOTOCHÉ** ET SES **COPAINS...**

MYSTÈRE ET BOULES DE GOMME

TEXTES ET DESSINS:
TACARY ET



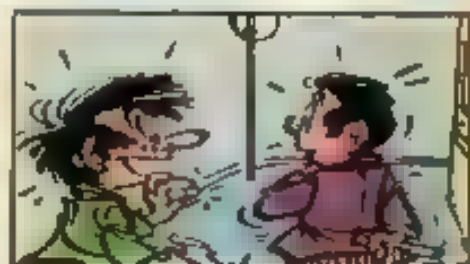
HE! L'INGÉNIEUR, TU LIVRES UN
MÉNAGE? HA! HA! HA! QU'EST-CE
QUE TU AS LÀ-DEDANS?



C'EST UNE SUR-
PRISE, JE NE LA
DEVINERAI QU'A
LA CADAVRE!
MYSTÈRE...

— ET BOULE DE GOMME!!
J'AI LES BOULES DE GOMME,
TU EN VEUX UNE?

VOLONTIERE, C'EST
TOI QUI LES AS
ACHETÉES...



NON, C'EST
CORINNE QUI
ME LES A
DONNÉES...

ALORS
J'EN VEUX
PAS, C'EST
SÛREMENT
UNE
BLASSE!

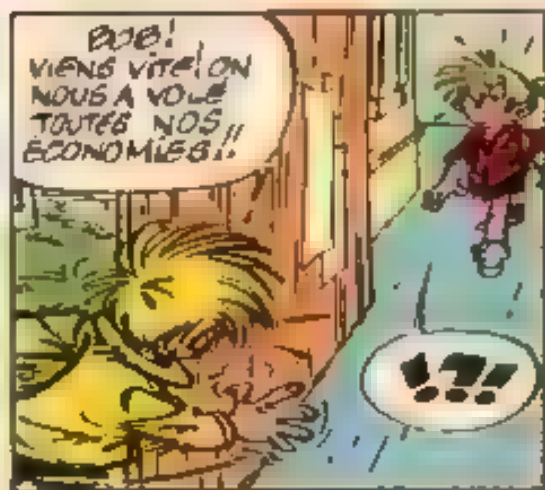


TU...
TU CROIS?



TU AS RAISON!!
JE LES JETTE!

NO!



BOB!
VIENS VITE! ON
NOUS A VOLÉ
TOUTES NOS
ÉCONOMIES!!

!!!



JEANNOT TU AS PERDU LES
BOULES DE GOMME QUE
JE T'AI DONNÉES.
PUIS-JE EN
PRENDRE UNE?

HEIN? HEU...
QUE... BIEN
SÛR...

HE! NO! PAS!
L'INGÉNIEUR! À PRÉSENT,
TU EN VEUX PEUT-ÊTRE UNE?
REGARDE LA CORINNE...
ELLE DÉGUSTE.

COMME ÇA,
D'ACCORD!



SAUVEZ-
VOUS!

ALORS?
HMM... DÉLICIEUX,
MÉRCI.

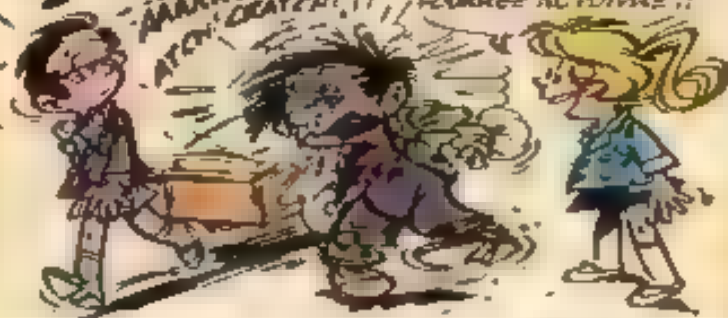


SAUVEZ-
VOUS!

ET HOP!



POUAM!!
AAAKRATCH!
OUPPENACH!
AAARK! POUAM!
ATCH! CRATCH!!



HA, HA HA!!
HAHAHA. J'AI
DUELÉ DE TE
DIRE JEANNOT!
ÇA VA UNE DOULE DE
GOMME SUR T'UNE
FOURRE AU FOYER!!

AH! CES DEUX-LÀ
QU'EST-CE QU'ILS
NOUS FONT PERDRE
COMME TEMPS

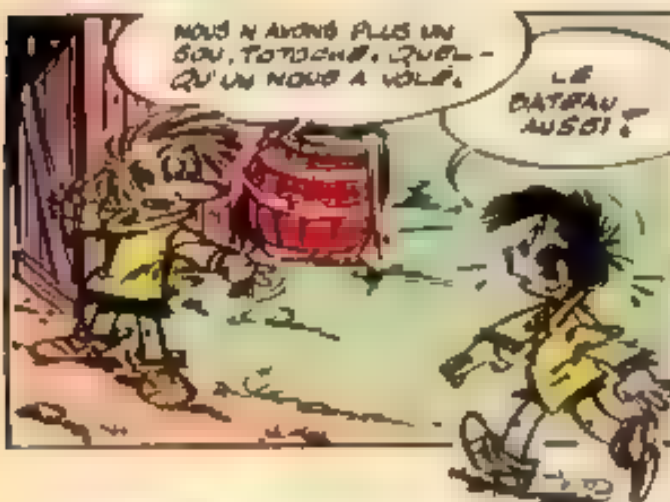
BOUCH!!
AAATCH!
BOUCH!
SMACK!!
OUMÉ! O!

LES
LANGUES
ÉTRANGÈRES
NE M'ONT
PASSIONNÉES
PAS, JEANNOT



NOUS N'AVONS PLUS UN
BOU, TOTOCHE. QUEL-
QU'UN NOUS A VOLÉ.

LE
DARPAU
AUSOI!



TU VAS LES
MANGER TOUT
DE MÊME,
JEANNOT?

ÇA M'À
PRÉSENT QUE
JE CONNAIS LE
TRUC, POURQUOI
PAS? UN... DUAU.

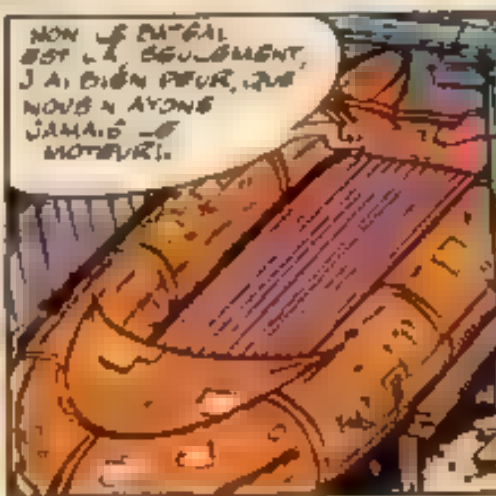


...TROIS!

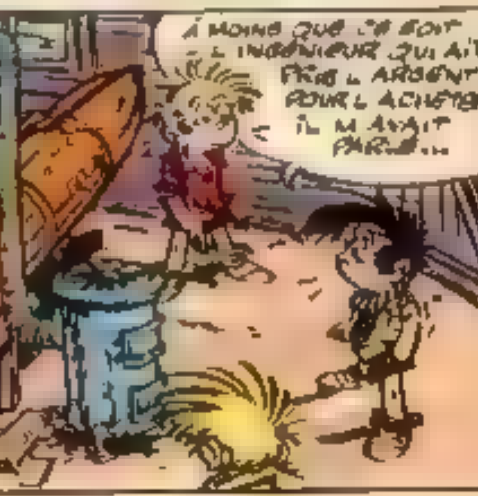


CRATCH!!!
AAARRR!!
OUPPEN!
POUATCH!!

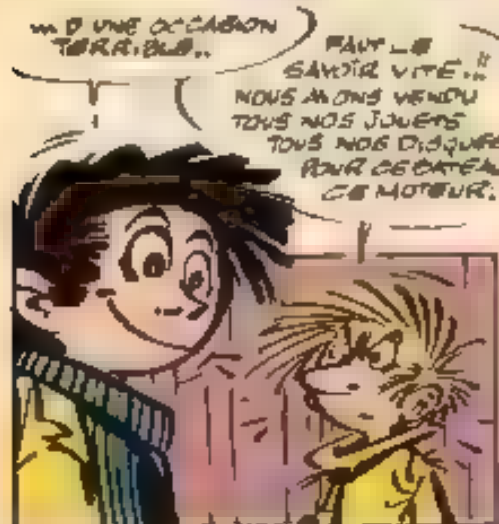
NON! TU
T'ES TROUVÉ
DANS LES
PROPRIÉTÉS.
C'ÉTAIT LE
CONTRAIRE!



NON LE DARPAU
EST LE SEULEMENT
J'AI BIEN PEUR, QUE
NOUS N'AYONS
JAMAIS LE
MOTEUR!

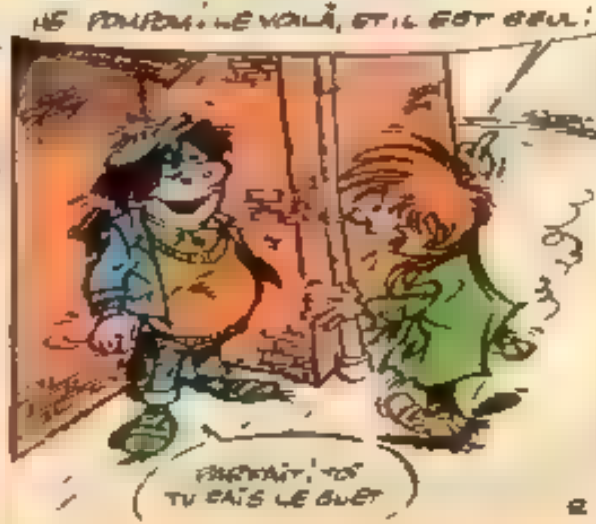


À MOINS QUE CE SOIT
L'INGÉNIEUR QUI AIT
PRIS L'ARGENT
POUR L'ACHETER
IL M'AVAIT
PARLÉ...



MAIS UNE OCCASION
TERRIBLE...

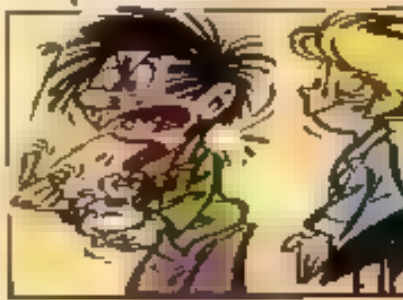
FAUT LE
SAVOIR VITE!!
NOUS M'ONS VENDU
TOUS NOS JOUETS
TOUS NOS DISQUES
POUR CE GÂTEAU.
CE MOTEUR.

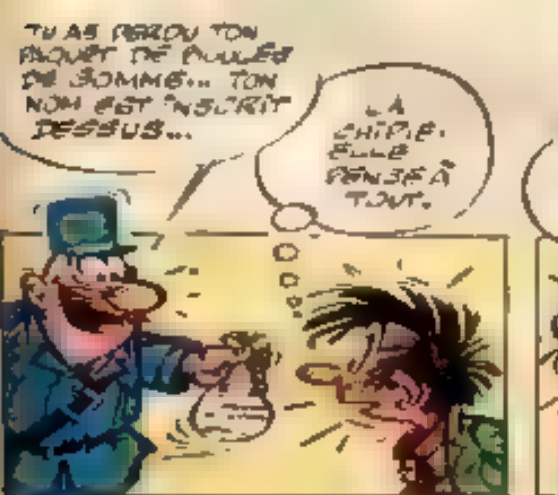
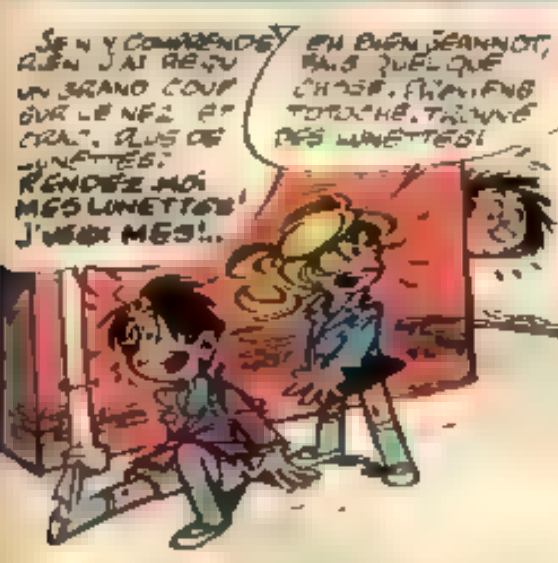
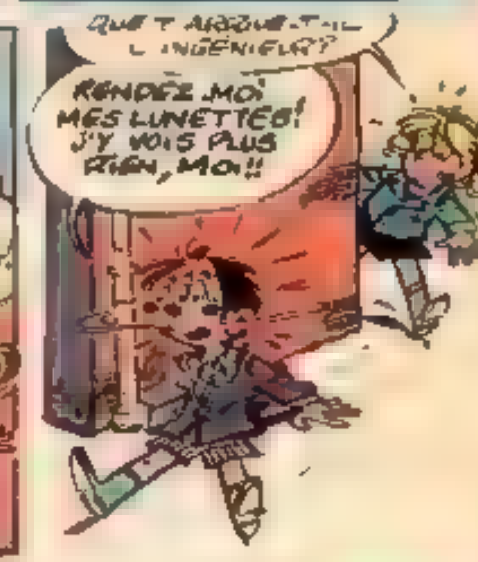
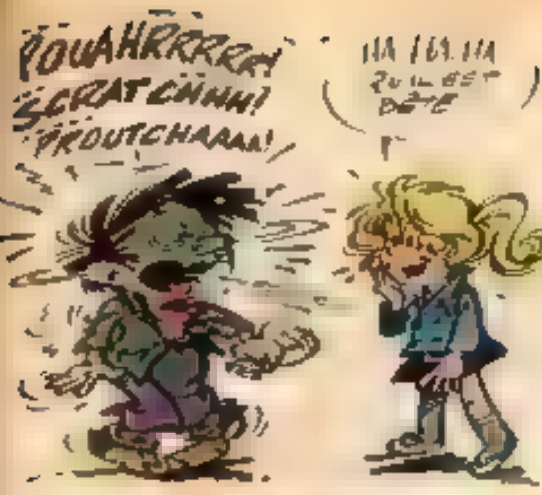


HE POUAM! LE VOLÀ, ET IL EST BEU!

PRÉPAREZ-VOUS!
TU ÊTES LE GÂTEAU

JE
RECOMMENCE!
UN... DEUX, DANS LA
BOUCHE... TROIS,
JE LA VETTE...





**JE T'ORDONNE
DE M'OFFRIR
UNE BOULE DE
GOMME!!**



MERCI PETIT DE
TON INTENTION,
TU ES GENTIL,
TU AS BON
CŒUR...



AÏE AÏE!
DEUX CHANCES
SUR TROIS,
UNE
MALCHANCE
SUR TROIS...

POUR MOI, C'EST L'INCERTAIN!
ALORS, FAUT PAS CROIRE
QUE CHAQUE PETIT DÉTAIL
DE NOTRE VIE VA SE TRANS-
FORMER EN AVENTURE...



**RAATCH! POUAATCH!
WROUAAAR!!
EMPOISONNEUR!!
VOYOU! BANDIT!!**



MAIS ENFIN,
QUOI?!

...CE SONT LES
AVENTURES DE
TOTOCHÉ OÙ JELES
DE JEANNOT. ON
NE VOIT QUE MON
LA-DÉDANS... EN
LA ASSEZ À
LA FIN!!



**BANDIT!
VOYOU!!**



SE POUVEZ-
LA POLICE

DÉJÀ...

**JE
T'AURAI
ASSASSINÉ!**



CALMONS-
NOUS DANS
CE TERRAIN
VAGUE.

J'EN AI PAS
ASSEZ D'AVANCE
POUR ME REFUSER
DANS LA CADANE
SANS QU'IL
ME VOIT...



CETTE
FOIS CE
N'EST PAS
POUR NOUS!

HE!!

MES LUNETTES!
J'VEUX MES...



ÇA VA!
ÇA VA! JE
LES AI TROU-
VÉES TES
LUNETTES!

JE NE CONNAISSAIS
PAS CE TERRAIN
VAGUE...

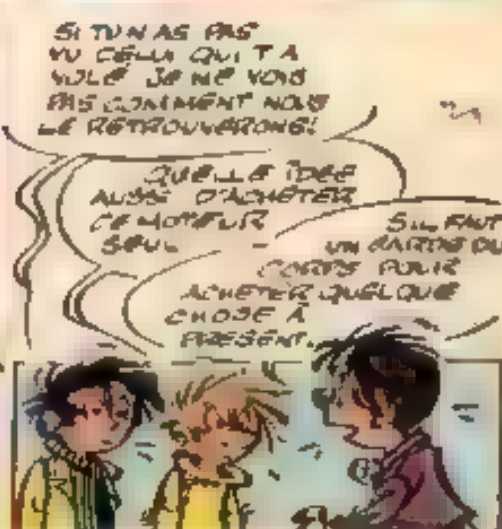
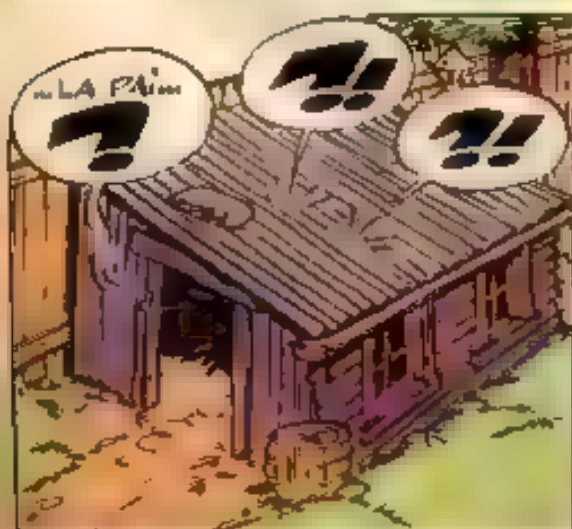
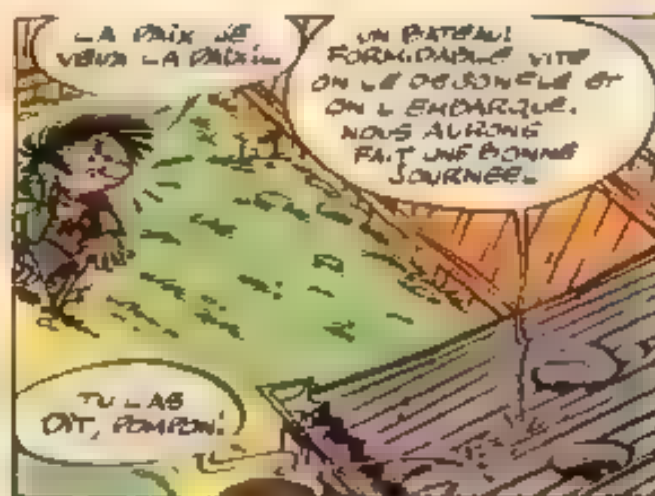
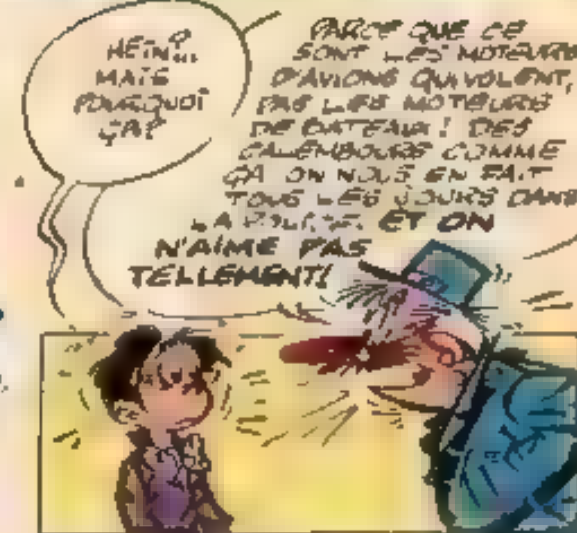
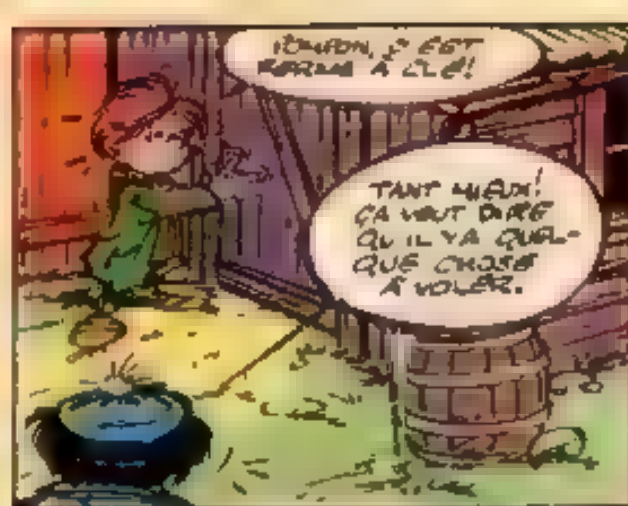


HE, POUVEZ-
REGARDEZ IL Y A
MÊME UNE
CADANE!

LA CARRIOLE! LE MOTEUR!
ON A VOLÉ LE MOTEUR
DU BATEAU CORNÉ ET



LE PAQUET
QUE TU ROULAS,
C'ÉTAIT LE
MOTEUR?



NON, NON! EN NON!
JE N'AI PAS ÉCRIT
LE HÉROS DE CETTE
HISTOIRE SA SURT!
JE RENTRE À LA
MAISON, ET...



TIENS T'ENB. CES DELX
VOUS MONTENT MON
PAQUET DE BULLES DE
SOMME... CE
SERA MA
PETITE
VENGEANCE.



MAIS
LE
REVOILÀ!!

IL DIS QUE LE MOTEUR ÉTAIT ENVELOPPÉ DONC
TON VOLEUR SAUVE? PUIS C'ÉTAIT LE MOTEUR DU
BATEAU DONC IL VOULAIT UN MOTEUR DE BATEAU,
DONC, C'EST UN AMATEUR DE BATEAU, DONC
IL A LE MOTEUR, DONC...



EN CE MOMENT, IL
EST EN TRAIN DE
VOLER NOTRE
BATEAU!!



TU AS VOULU ME SEMER!
DANDIT! ASSASSIN! MAIS
J'T'AURAI!!



CETTE VIE
DE HÉROS
EST
INHUMAIN
À LA FIN!
AU SECOURS!

DÉJÀ TU D'UNIR
ET REDONNE-MOI
UNE BOULE DE
SOMME NUM...
NUM... ELLES
SONT DÉJÀ
CIGUSES...



C'EST BIEN CE QUE
JE PENSEAIS! NOUS ARRIVONS
À TON... LA SSBZ-CA,
VOLEURS!!

!!

!! TU... TU AS UN REVOLVER
POMPEY...

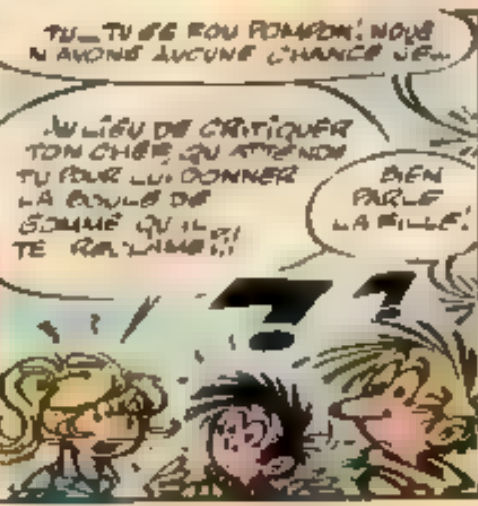


QU'EST-CE QUE
TU CROIS? JE L'AI
TROUVÉ L'AUTRE JOUR
EN DÉBARRASSANT UN
CAVE... ET DONNE-MOI
UNE BOULE DE
SOMME J'AI
DIT!!



TOTOCHÉ
SAUVE-MOI!!
QUE SE PASSE-
T-IL ENCORE?

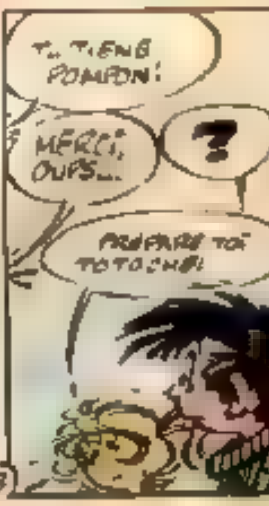
QUE
PERSONNE NE
DOIVE LES MAINS
EN L'AIR! VOUS AVEZ
MÊME L'AGENT!



TU... TU ES ROU POMPEY! NOUS
N'AVONS AUCUNE CHANCE JE...

ALIEU DE CRITIQUER
TON CHÈRE QU'ATTEND
TU POUR LUI DONNER
LA BOULE DE
SOMME QU'IL TE
RA L'AMBI!!

BIEN
PARLE
LA FILLE!

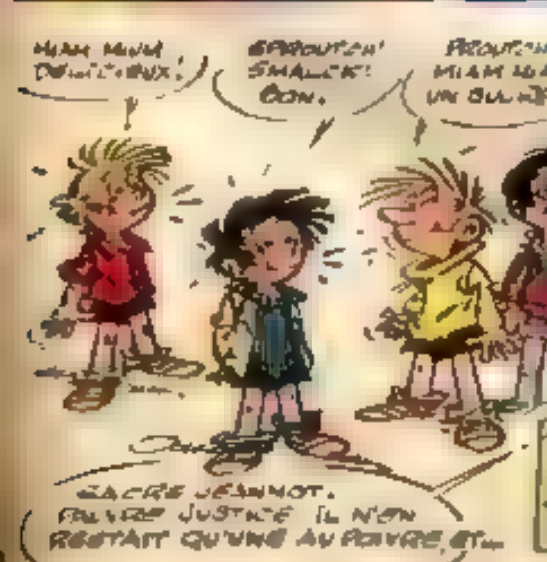
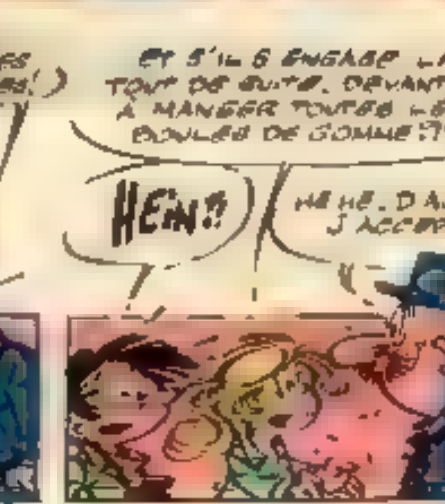
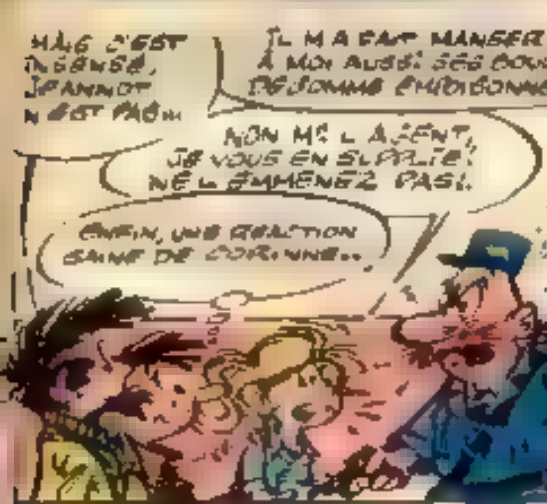
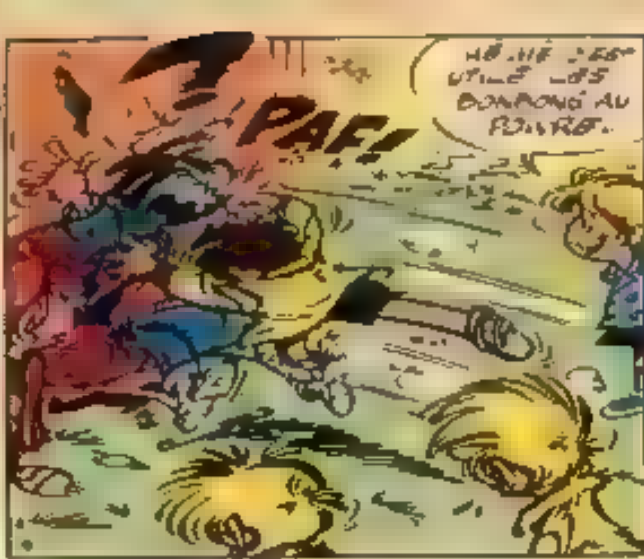


TU TIENS
POMPEY!

MERCI,
OUPS...

PRÉPARE TOI
TOTOCHÉ!

**AAARATEHHH!
POUAHTCH! OUMF!
CRAATCH!**



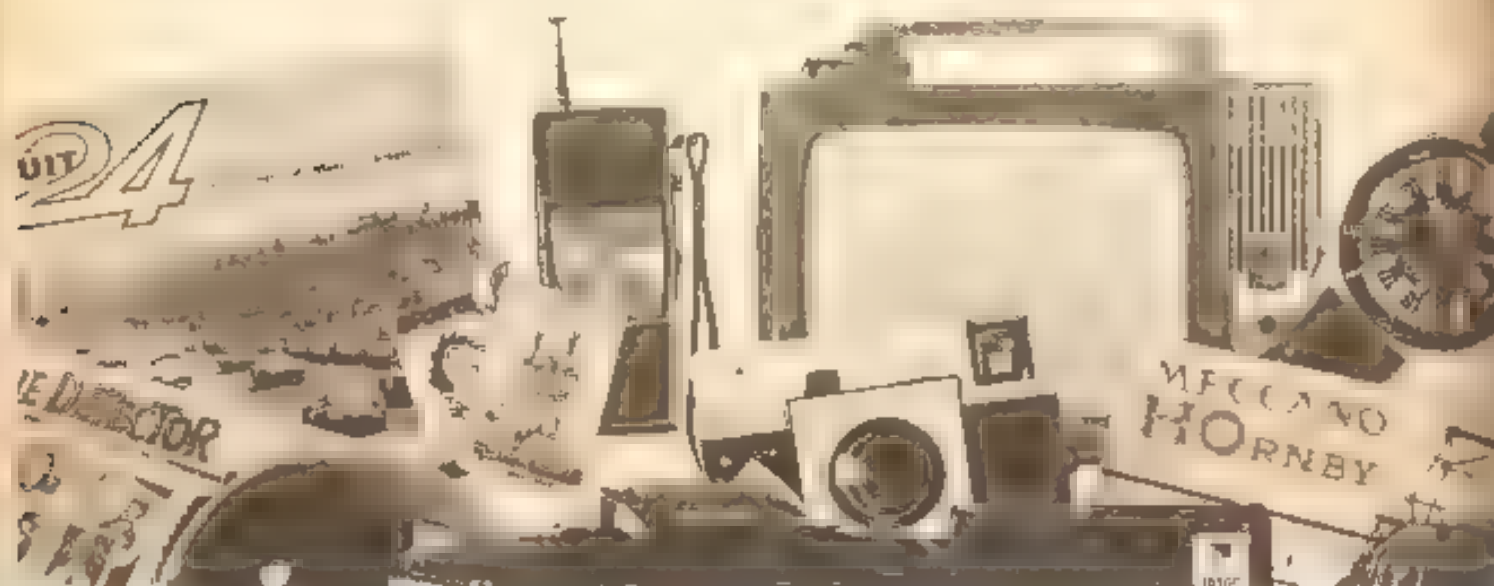
FIN DE L'ÉPISODE



PARTICIPE A LA 3^e EPREUVE DU CONCOURS BAROFI ET GAGNE DES PRIX MAGNIFIQUES !

1^{er} prix : une T.V. portable • 2^e prix au 5^e prix : un Talkie-Walkie • 6^e prix au 15^e prix : une montre de plongée
16^e prix au 20^e prix : un circuit 24 • 21^e prix au 30^e prix : un transistor • 31^e prix au 40^e prix : un instamatic Kodak •
41^e prix au 50^e prix : un train électrique • 51^e prix au 60^e prix : Un bateau électrique • 81^e prix au 70^e prix : Un jeu
Lie Detector • 71^e prix au 250^e prix : Un ballon de plage • 251^e prix au 1000^e prix : Un jeu de cartes •

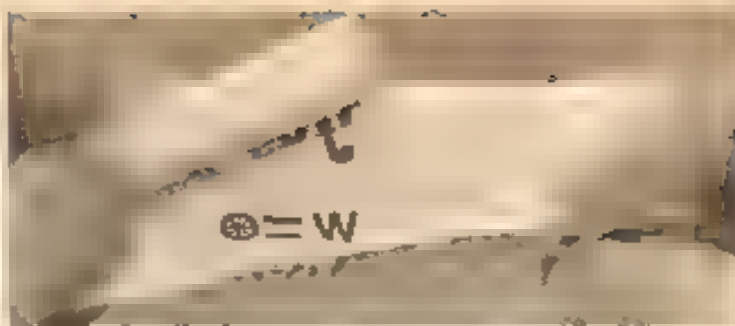
En tout, 1000 prix sensationnels



...doz vite J. M. Barton à la déchiffre !

VOICI L'INSCRIPTION MYSTÉRIEUSE QUE TU DOIS DÉCHIFFRER.

41747047 000 1 047410
 14 7577 0507 107(7 10
 7507 00 11 0777(00
 00 050 10 01000000
 77017 00 7507 1701700
 017 1 75(077770 100
 00(770701 00 7577
 11000 70 007507(711
 000 100 7071
 , 1577 07
 77 7111(0



- F** Des pièces de monnaie rares
- G** De la vaisselle d'or
- H** Des manuscrits
- I** Des statues
- J** Des pierres précieuses

IMPORTANT

Des demain, commence à acheter des stupéfiants Barbi
Bonne chance

REFERENCES

Burgr. aaroni d'après Phaz. Tula-
sur de 1700000.

Art. 4. La participation au concours entraîne l'acceptation sans réserve de son règlement.

1	6
2	7
3	8
4	9
5	10

39

RIRE LA CHASSE AUX "POCHES" EST OUVERTE

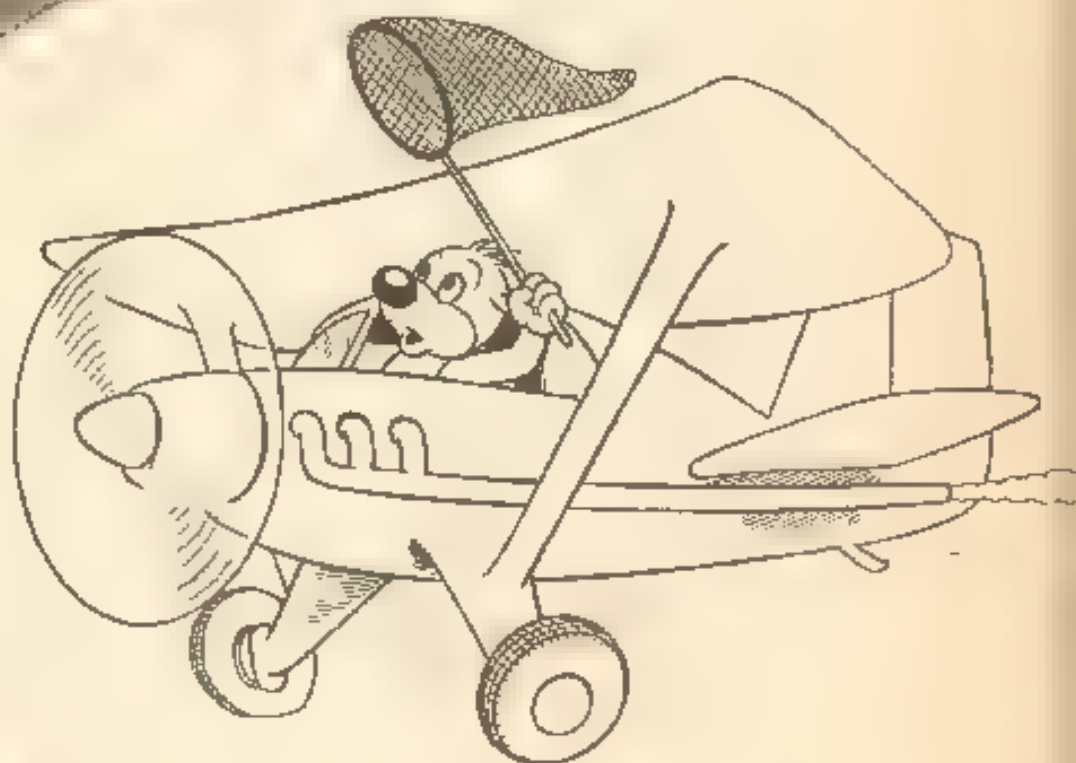
Mais pour les trouver plus facilement...

Allez directement chez votre marchand de journaux.

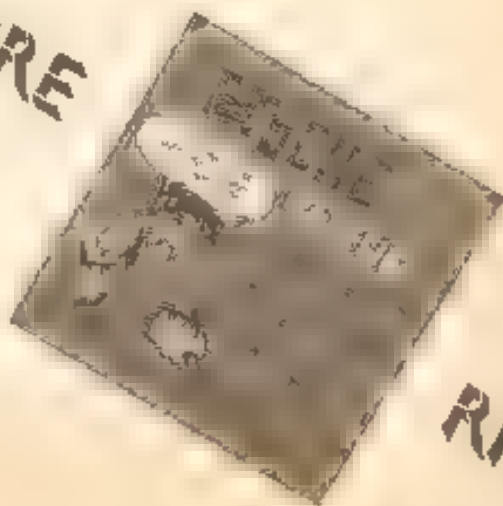


**Dans
chaque
" Poche "**
100 jeux
100 gags
200 pages
de rire

2 F seulement



RIRE



RIRE

RIRE

LOUP NOIR

LA PRAIRIE DES COMANCHES







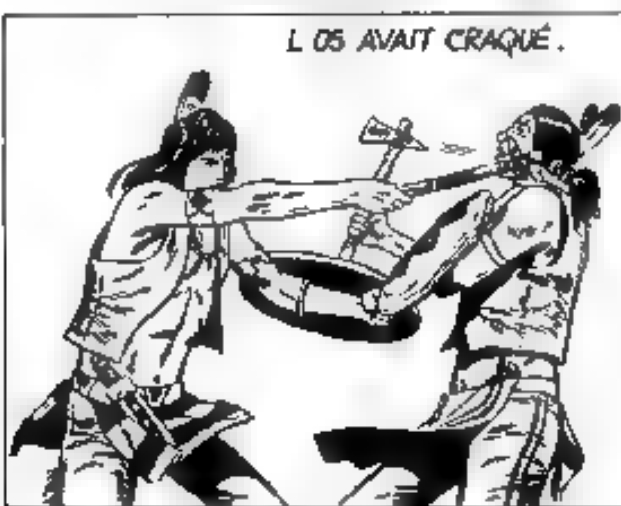




EST-CE LA LOI DES COMANCHES OU CELLE DU MANITOU ?



J'AURAI ASSEZ DU BRAS QUI PORTE LE TOMAHAWK !



L'OS AVAIT CRAQUÉ.



TU VEUX SAVOIR COMMENT J'AI FRAPPÉ CORNE D'ÉLAN !



J'AURAIS PU PORTER LA MORT, COMANCHE !



SHINOOK TOPEE, YEA.



LE DÉFI DU SANG RESTE AU-DELÀ DU CERCLE SACRÉ (1) LA PRAIRIE EST AUX SEULS COMANCHES.

YEA
SHINOOK,
HEYAA

TU ES LE VENT ET
LE NUAGE SHINOOK!
LEURS CHEVAUX
FOUS RESTENT
EN ARRIERE !

SON CAYUSE A DES AILES ET
DU VENT SOUS LES
SABOTS !

IL VA DROIT SUR LES
GRANDS ROCHERS TU
CONNAIS LE PASSAGE
DES COYOTES, NEZ-
FENDU

QUATRE CAVALIERS
COUPAIENT VERS LE
NORD

AYI-MAA !

LES AUTRES
N'ONT PAS DISPARU
DANS LA TERRE !

HOO SHINOOK
LES RACCOUR-
CIS, ENCORE !

HIYAAR ! IL
S'EST LAISSE
PRENDRE !

CALME, SHINOOK !
CALME... ILS
ENCERCLENT
LA COLLINE !



LA-HAUT ! IL EST À
NOUS ! LE GRAND ES-
PRIT L'A TRAH !



ILS MONTENT DANS
LES ROCHERS DEUX
HOMMES GARDENT
LES CAUSES



DE SA MÈRE APACHE,
IL TENAIT L'INTELLI-
GENCE DES PISTES,
L'ESPRIT DE RÉFLÉ-
XION LE PÈRE SIOUX,
QU'IL N'AVAIT PAS
CONNU, LUI AVAIT LÉ-
GUE DANS LE SANG
L'INTREPIDITÉ.



IL DESCENDIT VERS LE CHAPARRAL (4)
TOPEE OUVRAIT LA MARCHÉ C'ÉTAIT UN
LOUP APACHE AU FLAÏR AGU



DÉCOUVRE-TOI SIOUX TU
TE CACHES COMME UN
CHIEN DE PRAIRIE



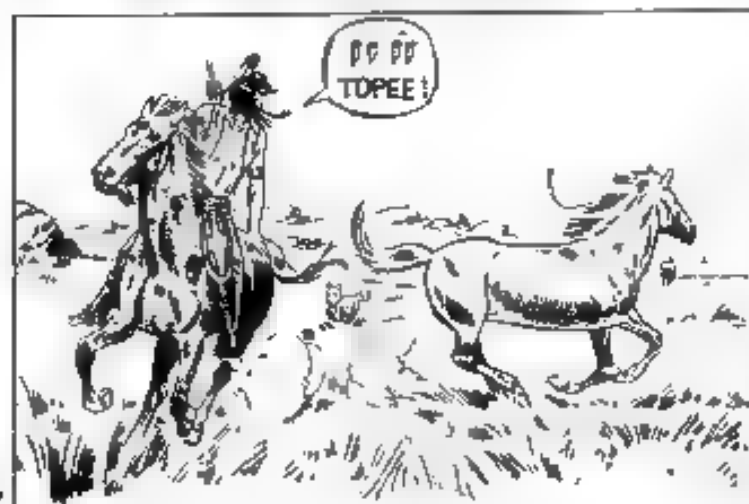
GRIFFE D'OURS
TU N'AS PAS
ENTENDU ?



YEA, SHINOOK,
YEA !



(4) VÉGÉTATION DE FOURRÈS.



LE SOLEIL DÉCLINAIT VERS L'HORIZON DE L'OUEST



TANTÔT LOUP-NOIR DISTANÇAIT LES COMANCHES, TANTÔT IL LEUR LAISSAIT PRENDRE DU TERRAIN



ILS ESPÈRENT TOUJOURS, SHINOOK MAIS TU ES COMME LE VENT INFATIGABLE.



IL VA DROIT À LA PLATE RIVER IL N'IRA PAS PLUS LOIN



TU ES LE PLUS FORT SHINOOK REGARDE LES EAUX TRANCHANTES



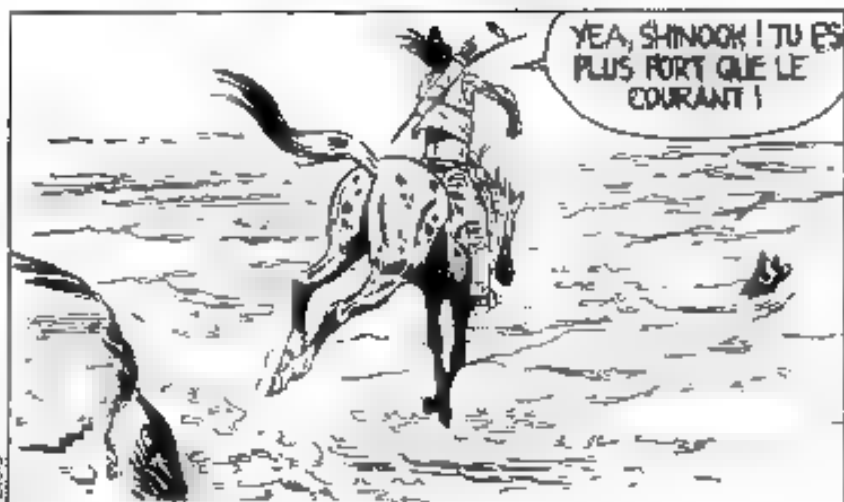
D'UN BOUT À L'AUTRE NOUS AVONS TRAVERSÉ LA PRAIRIE DES COMANCHES



ICI TOPEE ! SAUTE ! À NOTRE TOUR DE LES DÉFIER !



LES EAUX L'ARRÊTENT ! IL EST À NOUS !



YEA, SHINOOK ! TU ES PLUS FORT QUE LE COURANT !

LA CHARGE DES COMANCHES ROULAIT VERS
LE FLEUVE.

IL N'A PAS
OSÉ REGARDER
LA MORT EN
FACE

QU'ATTENDEZ-VOUS POUR
SUIVRE LE LOUP ?

NOUS
SOMMES
PLUS FORTS
QUE LES
EAUX TRAN-
CHANTES,
SHINOOK !

LES CHEVAUX COMANCHES S'AFFOLAIENT DANS LES REMOUS.

LA LE
DIABLE EN
CROQUE !

ILS RETOURNENT À
LA BERGE, SHINOOK
ET LEURS FLÈCHES
SONT IMPUIS-
SANTES !

NE REMETS
JAMAIS PLUS
LES PIEDS
DANS LA
PRAIRIE DES
COMANCHES

CALME, TOPEE ! LEURS MENACES SONT DES
FEUILLES MORTES DANS LE VENT

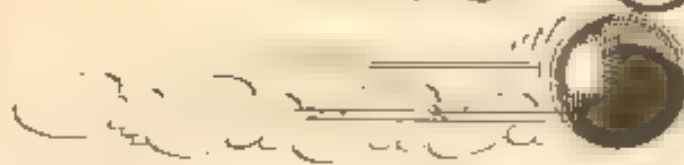
LES OMBRES DU SOIR S'ÉTENDAIENT SUR LE FLEUVE ET LES PLA-
NES.

LA PRAIRIE
SERA TOUJOURS
À TOUS ! TOU-
JOURS !



LE JOURNAL

des



FEUX

IE

nt
u-
el

1988-1989

Avec le JEU CONCOURS PRIMÉ

Gagnez 250 F et un formidable circuit **CARRERA**



Sommaire

Pages

52 **LE PENSE-JEU** : Des idées pour ne jamais s'ennuyer

LE CODE DU CODE : Pourrez-vous déchiffrer ce code secret?



LE BON SENS : Une histoire farfelue? Non! A vous de lui trouver un bon sens.

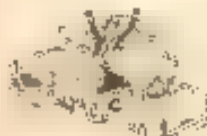
63 **LE 5 EN 1** : 5 Jeux en 1 sur cette base spatiale

54 **TROUVEZ LA VILLE** : Grâce à ces grilles mystérieuses

LE JEU DES ANOMALIES

CE QUE PARLER VEUT DIRE

55 **LE JEU DES BULLES** : Rendez à chacun sa « bulle »



MAGIE : Un jeu de cartes plus deux chapeaux en Tour sensée

56 **LE JEU À POINTS** : Joignez les points de 1 à 90 et vous saurez où vont s'abriter ces oiseaux

TROMPERIE OPTIQUE : Combien de flèches dans ce tour?

JEU DES ERREURS : Un miroir trompeur

CHARADES



Pages

57 **LE MINI-TEST** : Êtes-vous timide...? Hardi...? Téméraire...? Et vos amis le sont-ils? Vous pourrez enfin le savoir grâce à notre test.



LE MAGIGRAMME : Cette semaine vous dresserez votre tableau de chasse.

■ **L'ÉNIGME POLICIÈRE** : Un cambriolage parfait? A vous de mener l'enquête! Serez-vous un aussi bon détective que Ludovic?



■ **LE GRAND JEU** : Jamais vu? Le jeu le plus formidable. Le MÉL-MÉLO TOTAL. Un jeu inédit d'astuce et de vitesse.



62 **LE JEU CONCOURS PRIMÉ** : Des sportifs qui peuvent vous faire gagner 250 F et un Circuit CARRERA. En pratiquant avec eux vos sports favoris.



64 **LA PAGE DES MOTS CROISÉS** : Du facile au difficile, 3 mots croisés pour tous.

65 **BRICOLAGE** : La boîte à secret qui fera enragier tous vos amis, car vous seuls saurez faire sortir la bille mystérieuse.

66 **SOLUTION DES JEUX**

Jamais plus vous ne direz « Je m'ennuie ! Je n'ai rien à faire ! ». Chaque semaine le pense-jeu vous propose quelques idées pour vous amuser. Conservez-le.

*Si vous êtes
seul chez vous.*

LES PUZZLES :

Choisissez deux grandes images ou deux belles pages de magazine illustré. Collez-les sur un carton léger. Lorsque votre collage est sec, coupez chaque image en 8 morceaux. Puis essayez de reconstituer chacune d'elles, à partir d'abord des morceaux séparés en deux tas distincts ; ensuite, après avoir mélangé ensemble les seize éléments composant les deux images, ce qui est beaucoup plus difficile.

Entrez-vous d'ailleurs à reconstituer chaque puzzle dans le minimum de temps. Si vous êtes très fort coupez vos images en 10 ou 12 éléments. Dans le cas contraire, six morceaux seront suffisants pour commencer à vous familiariser avec ce jeu.

*Si vous êtes
plusieurs*

LE MARCHAND DE MARRONS :

(Au moins 5 joueurs). Voici un jeu qui vous occupera pendant les récréations. Tracez sur le sol un grand carré (le sac de marrons) et un grand rond (la poêle). Deux joueurs, les marchands de marrons, se placent dans la poêle et les autres, les marrons, dans le sac. En tapant dans ses mains, l'un des marchands donne l'ordre aux autres joueurs de quitter le sac et de se disperser dans la cour. Puis, son camarade et lui se lancent à la poursuite des « marrons ». Tout joueur touché est placé dans la poêle et il ne peut en sortir que si l'un des « marrons » encore libre vient le toucher à l'épaule. Le jeu s'arrête lorsque tous les marrons sont en train de « griller ».

LE CODE DU CODE

PAR MONSIEUR R STOP



Dans les douze lignes horizontales de la grille ci-dessus figurent douze noms relatifs à l'automobile.

Mais ces noms ont été codés c'est-à-dire que les lettres ont été remplacées par des signes conventionnels. Chaque lettre est toujours représentée par le même signe.

Je vous révèle, par exemple que :

— le sens interdit est toujours la lettre « i »

— la limitation de vitesse « 40/60 » est toujours la lettre « a »

Pour ce code nous avons employé les signes du Code de la route, ce qui explique le titre de ce jeu : « le code du code ».

Trouvez les douze noms relatifs à l'auto

Placez les lettres et les noms au fur et à mesure que vous les découvrez dans les cases de la grille « muette » (voir ci-dessous).

Encore une révélation pour vous aider :

Il y a, parmi ces mots : VOLANT, MOTEUR, BOUGIE

Découvrez tout d'abord leur emplacement dans la série. Cela vous aidera à trouver les autres noms.



(Solution page 66.)



LE BON SENS

PAR ROGER DAL

A première vue on ne comprend pas très bien cette histoire d'éléphant et de poisson !

Les cinq petites scènes de A à E n'ont pas été placées dans l'ordre du « bon sens ».

Si vous avez du bon sens, vous remettrez tout en place en indiquant l'ordre qui convient.

(Solution page 66.)



PAR O. A. GRANDJEAN

Attention au départ

Quel remue-ménage sur cette base de lancement ! Bientôt ce sera le départ vers la lune et pourtant... pourtant tout n'est pas prêt !

Voici cinq jeux, qu'une fois résolus permettront aux cosmonautes de partir.

1^a Un intrus a réussi à s'introduire sur l'aire de lancement. Où se cache-t-il ?

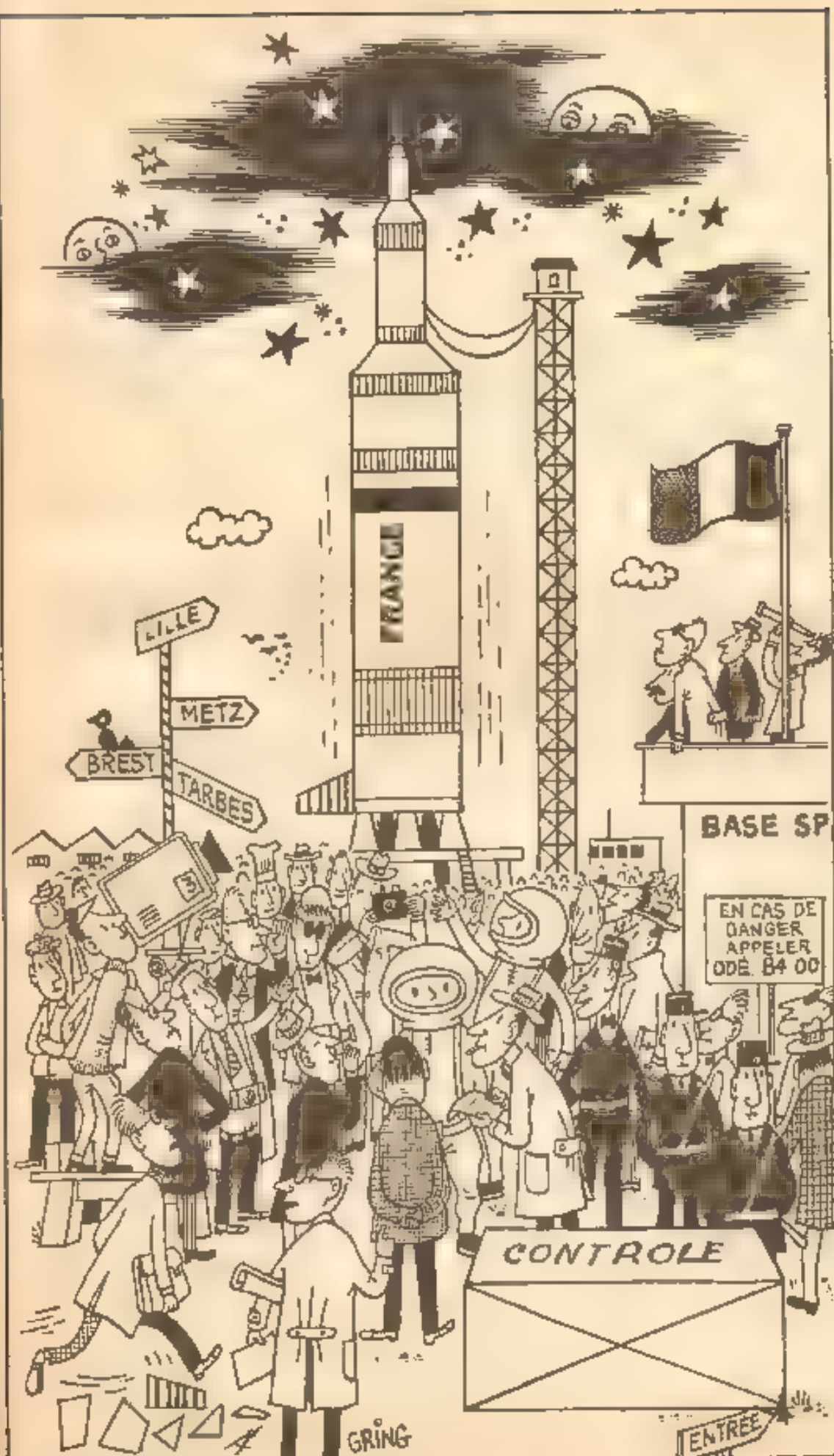
2^o En localisant sur une carte de France les villes indiquées sur les panneaux routiers, situez la ville où se trouve cette base spatiale.

3^e Une pièce de la fusée a été enlevée. Trouvez le morceau manquant

4^e Découvrez les cinq anomalies disséminées dans ce dessin !

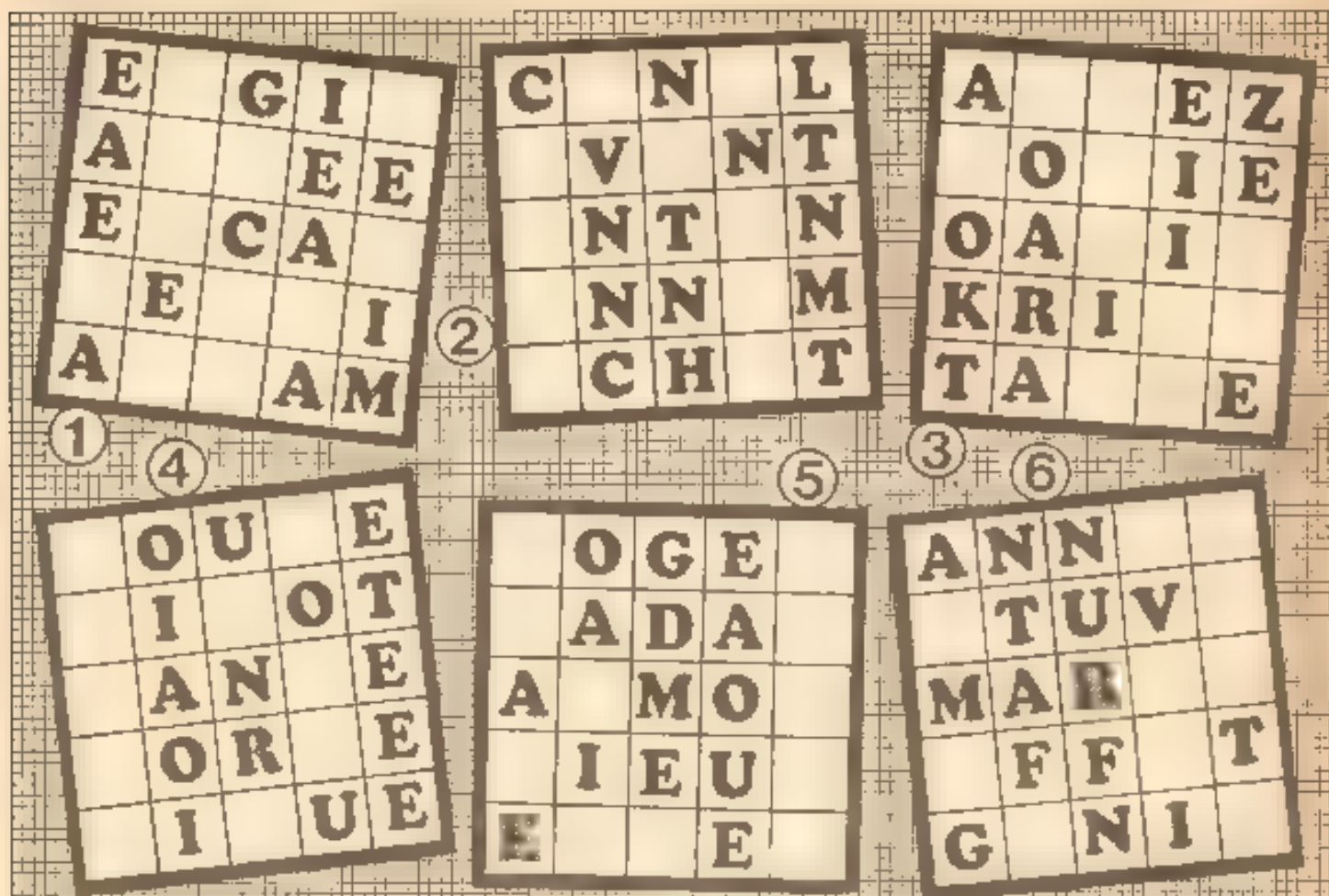
5^e Pour rentrer sur l'aire de lancement (sans franchir le barrage (CONTROLE)). Pour subir avec succès cette épreuve, il faut suivre toutes les lignes de la figure en commençant par le point marqué d'une étoile, sans jamais repasser sur la même trace.

Solution page 68



TRouVEZ LA VILLE...

Par Monsieur STOP



Dans ce dessin figurent en lignes horizontales, six groupes de cinq mots. Ces cinq mots ont bien entendu toujours cinq lettres.

Mais vous voyez qu'il y a des trous, c'est-à-dire qu'il y a des lettres qui manquent dans les mots. Or pour tous les mots d'un groupe, la lettre manquante est toujours la même. Il faut d'abord trouver quelle est la lettre manquante dans chaque groupe. Pour vous aider un peu, je veux bien vous confier que dans le groupe n° 1, la lettre qui manque est partout le « N » ce qui donne les mots : **ENGIN, ANNÉE, ENCAN, NENN, ANNAM.**

Trouvez maintenant les cinq autres lettres manquantes.

En assemblant ces six lettres dans l'ordre convenable vous formerez le nom d'une ville de France.

Quelle est cette ville ?

(Solution page 66)

jeu des anomalies

Dans cette lettre de Philippe sept anomalies se sont glissées. A vous de les découvrir !

3 juin 1967

Mon cher Philippe,

Je pars lundi 31 juin pour Londres. Je voyagerai à bord d'un moyen-courrier type « Boeing 707 ». Je survolerai Jersey et l'Irlande et j'atterrirai à l'aéroport de Croydon, près de Londres. Je serai logé dans un hôtel près d'un monument moderne « la Tour de Londres ». Le programme des excursions comprend une promenade en bateau sur le « Times » qui est à Seine des Londoniens et une visite à la statue de la Liberté. Quand les hélicoptères de l'avion se mettront en marche, je penserai à tous mes amis.

A bientôt, amicalement,

Miche

(Solution page 66.)



**CE QUE
PARLER
VEUT
DIRE**

Voici 2 locutions. A vous de trouver parmi les 3 définitions qui vous sont proposées, quelle est la bonne.

**FORCER LA MAIN A
QUELQU'UN**

1. Contraindre quelqu'un à faire quelque chose.
2. Donner une vigoureuse poignée de main.
3. Tordre la main de son adversaire en luttant.

**IL A LE COUTEAU
SOUS LA GORGE**

1. Il est contraint par quelqu'un d'agir sous la menace.
2. Il a une voix étouffée.
3. Il se coupe en se rasant.

(Solution page 66.)

LE JEU DES BULLES

PAR ROGER DAL



Ce carrefour très encombré est un sujet des temps. L'auto est quelquefois un sujet de discorde plutôt qu'un moyen de locomotion.

Notre ami Gring après avoir terminé ce dessin s'est embrouillé dans les bulles et les paroles prononcées sont interverties.

En utilisant les lettres et les chiffres rendez à chacun la phrase qu'il doit normalement prononcer.

Solution page 66.

magie

AVEZ-VOUS DU FLUIDE ?

Vous avez bien une petite réserve de fluide magique pour réussir ce tour sensationnel ! Non ? Alors donc ! Munissez-vous de :

Un jeu de 32 ou 52 cartes
Deux chapeaux (ou deux boîtes en carton d'égales dimensions). C'est tout !

Installez vos amis, vos parents et commencez votre numéro.

« Mesdames, Messieurs ! Prenez le jeu et battez-le bien. Les cartes sont-elles bien battues ? Oui. Choisissez à

présent trois cartes et donnez-moi le reste du jeu que je mets dans un des chapeaux. Maintenant, je couvre ce jeu-ci avec l'autre chapeau et je secoue bien le tout.



Dans le chapeau contenant les cartes, mettez les trois que vous avez choisies. Je secoue soigneusement encore une fois. Maintenant, je me couche en regardant à l'intérieur et, grâce au fluide magique qui parcourt mes doigts, je sors du chapeau les trois cartes choisies. Et voilà ! »

EXPLICATION DU TOUR DE CARTES

En mettant la première moitié du jeu dans le chapeau, vous le pirez légèrement dedans.

Les 3 cartes mises par le spectateur se mêlent, bien avec les autres quand on secoue le chapeau mais restent pas couchées elles sont facilement repérables.

N'oubliez pas, enlevant le jeu du chapeau, de le redresser (discrètement).



TROMPERIE OPTIQUE



Combien voyez-vous de flèches plantées dans ce poteau ?

Solution page 66



Petit coup d'œil au miroir

Avant de partir pour faire ses commissions avec son petit garçon et son chien cette dame jette un dernier coup d'œil dans le grand miroir du vestibule pour voir si sa toilette est sans défaut.

Mais le miroir, qui aime sans doute la plaisanterie, renvoie une image qui présente de nombreuses différences avec la réalité. Il y en a au moins douze, peut-être plus.

Solution page 66

CHARADES

Mon premier se trouve au milieu de ma figure

Mon second se promène sans vêtements

Mon troisième se pose au coin de la joue

Et mon tout est une joue fleur aquatique.

*

Mon premier est la mari de ma mère

Mon second est voyelle, Mon troisième longe à voie

Et mon tout est un oiseau exotique

*

Mon premier est une île au large de La Rochelle

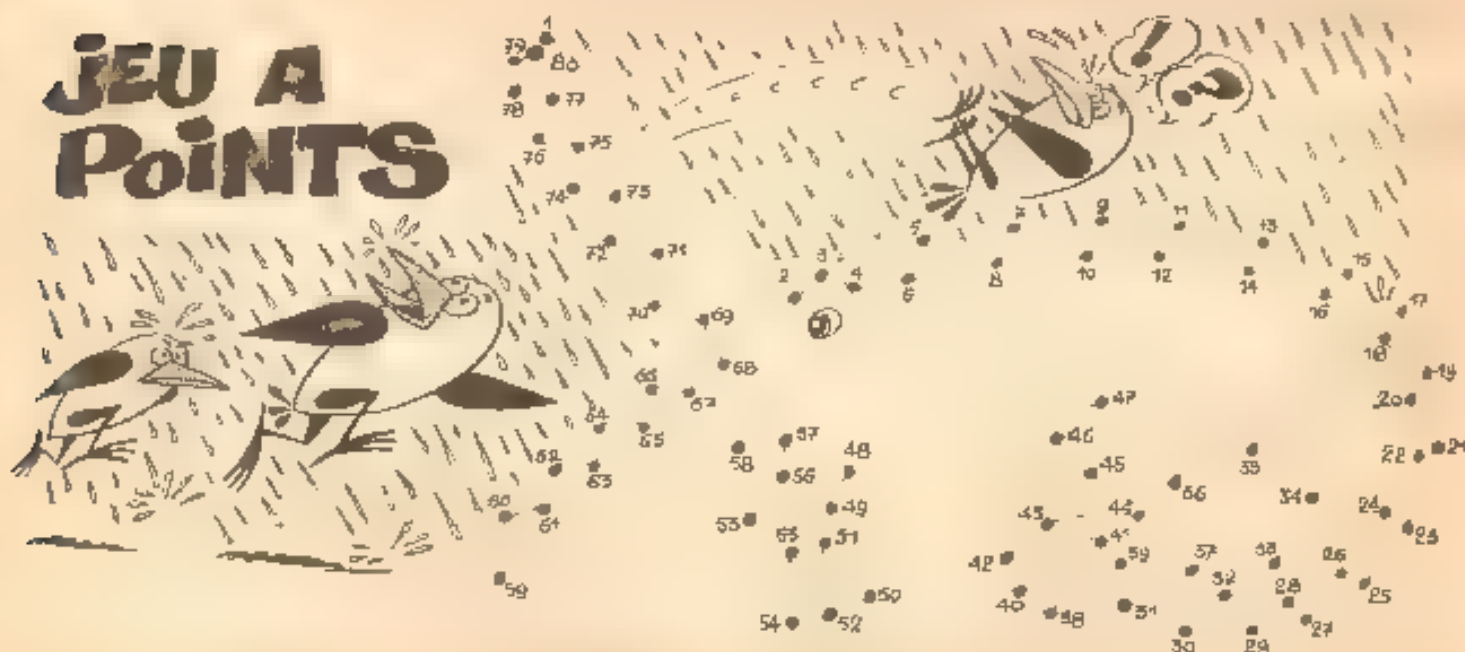
Mon second est nécessaire pour faire la tarte

Mon troisième est à la fois rivière et département

Et mon tout aiguise les ciseaux et les couteaux

Solution page 66

JEU A POINTS



« Il pleut ! Vite, mettons-nous à l'abri ! » Je crains bien que ces deux oiseaux aient une mauvaise surprise... Pourquoi ? Reliez ces points entre eux et vous le saurez.



Etes-vous timide, hardi ou téméraire ?

Certains foncent tête baissée dans les aventures les plus risquées. d'autres restent prudemment sur leurs gardes. On peut être timide, prudent, hardi, audacieux ou téméraire.

Quelle est votre position sur cette "échelle des risques" ? Vos réponses à ces quelques questions vont le dire.



1. Êtes-vous mal à votre aise quand vous parlez à quelqu'un beaucoup plus grand que vous ?
2. Traversez-vous les rues généralement en dehors des clous ?
3. Quand vous voyez une bagarre ou une manifestation dans la rue allez-vous voir de très près de quoi il s'agit ?
4. Quand vous serrez la main de quelqu'un, rendez-vous généralement la main le premier ?
5. Êtes-vous gêné et travaillez-vous moins bien quand on vous observe ?
6. Quand un chien devient menaçant, fuyez-vous à toute allure ?
7. Attendez-vous longtemps à la porte avant de sonner quand vous devez faire une visite qui ne vous plaît pas ?
8. Est-ce que cela vous plairait d'être dompteur ?
9. Quand un caissier se trompe en vous rendant le monnaie, faites-vous rectifier même s'il s'agit d'une toute petite somme ?
10. Craignez-vous l'orage, les éclairs et le tonnerre ?

11. Pour vivre heureux vivons cachés. Êtes-vous d'accord ?

12. Êtes-vous gêné et rougissez-vous quand on fait en public des éloges de vous ?

13. Quand vous êtes au café ou au restaurant avec vos parents et que le garçon vous sert autre chose que ce que vous avez commandé, le buvez-vous tout de même sans rien dire ?

14. Regardez-vous quelquefois sous votre lit avant de vous coucher pour constater qu'il n'y a vraiment personne dessous ?

15. Vous êtes-vous déjà attaqué à bien plus fort que vous dans n'importe quel domaine : jeu, bagarre, compétition sportive, etc. ?

16. Partez-vous plutôt fort ?

17. Pouvez-vous vous promener seul la nuit, en pleine campagne, sans une certaine angoisse ?

18. Serriez-vous volontaire pour faire partie de l'équipe des premiers hommes qui iront sur la lune ?

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « ou » à l'une des questions suivantes 2 3 4 8 9 15 16 17 18. J'ai noté également pour « non » à 1 5 6 7 10 11 12, 13, 14. Faites le total de vos points, puis voyez les solutions page 66 pour savoir ce qu'il faut en penser.



LE MAGIC de GRAMMAIRE

Claude Marcel LAURENT

Essayez de lire dans cette grille le plus grand nombre possible de noms d'oiseaux. Pour chaque nom, vous pouvez partir d'une lettre quelconque à votre choix, mais faut ensuite toujours prendre la lettre suivante dans une des cases voisines par un côté ou par un coin. est permis naturellement d'employer la même lettre deux fois de suite.

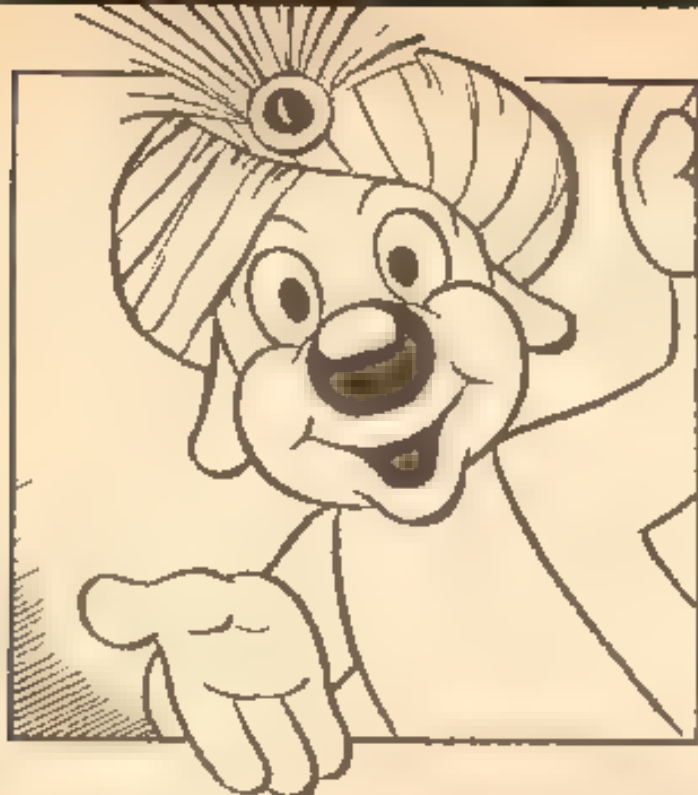
Comptez les oiseaux que vous aurez trouvés et consultez ensuite votre « tableau de chasse ».

F	H	E	O	C
Q	O	C	A	I
M	U	R	L	N
N	D	E	T	I
O	I	P	M	E

Tableau de chasse

Moins de 5 oiseaux
B en maigre
De 5 à 7 oiseaux
Moyen
De 8 à 10 oiseaux
Honnête
De 11 à 15 oiseaux
Brillant
Plus de 15 oiseaux
Merveilleux

(Solution page 66.)



PLUS FORT QUE LE MARC DE CAFÉ !

PLUS VISIONNAIRE QUE LA BOULE DE CRISTAL !

PLUS FANTASMAGORIQUE QUE LE PENDULE !

UNE DÉCOUVERTE PHÉNOMÉNALE

LE ZIP MAGIQUE

Ce gadget que vous offre PIF va vous permettre de deviner le caractère de vos amis. Pour cela, il vous suffit de souffler dans le creux de votre main. Puis d'y placer le ZIP MAGIQUE.

QUE DIT-IL ?

- | | |
|---|---|
| <i>S'il lève la queue.</i> | Vous êtes distrait.
Attention, il se pourrait bien que vous n'alliez pas en classe jeudi prochain ! |
| <i>S'il lève la tête.</i> | Vous aurez l'humeur vagabonde.
Je "vois" un voyage entre juin et septembre de cette année ! |
| <i>S'il lève la tête et la queue.</i> | Vous êtes gourmand.
Si vous mangez plus que de coutume, faites attention à votre foie. |
| <i>S'il bouge continuellement.</i> | Vous êtes expansif, gai, mais mélancolique parfois.
Allez voir un film triste avec une fin heureuse. |
| <i>S'il bouge à peine.</i> | Vous êtes sage.
Je "vois" vers la fin de l'année un cadeau pour vous. |
| <i>S'il se roule.</i> | Vous êtes timide.
Un tour du monde vous est conseillé. |
| <i>S'il tombe de votre main.</i> | Vous êtes un peu nerveux.
Ramassez-le ! |



ENIGME

UN TÉMOIGNAGE DOUTEUX

PAR MOALLIC

Suivez bien l'enquête de Ludovic, détective privé. En regardant attentivement les dessins et en lisant les textes, vous pourrez trouver la solution de l'énigme. A vous d'être un brillant détective!



EST-VOUS
LE VEILLEUR
DE NUIT ?

OUI JE N'AI
PAS QUITTÉ MON
GUICHET



VOUS N'AVEZ VU PASSER
PERSONNE CETTE NUIT ?

LA NON, JE PEUX
VOUS L'ASSURER

Un cambriolage a été commis à l'hôtel du Cheval Noir. Le détective Ludovic est arrivé le matin pour l'enquête.

2 Avec le gardien, il monte au premier étage vers le lieu du délit.



LE VOLEUR A DÛ PASSER
PAR LA FENÊTRE



EH BIEN NON JE VOUS ARRÊTE POUR FAUX
TÉMOIGNAGE ET FAUTE PROFESSIONNELLE

Il a volé le lingot qui contenait le châtiment.

4 En attendant de trouver le voleur, Ludovic a quand même trouvé un coupable.

Il a trouvé deux preuves des mensonges du veilleur de nuit et de ses fautes. Et vous, les avez-vous trouvées ? Si oui, Bravo ! Sinon, regardez la solution en page 55.

JOUONS ENSEMBLE

mél. melo totaux



PAR M. STOP

1	5	4	3	2	1	5	4	3	2
2	1	5	4	3	2	1	5	4	3
3	2	1	5	4	3	2	1	5	4
4	3	2	1	5	4	3	2	1	5
5	4	3	2	1	5	4	3	2	1



DÉCOUPEZ LES DIX
BANDES AVEC LES CHIFFRES

DÉCOUPEZ CE CARRÉ
DE 25 CASES.



COMMENT Y JOUER ?

Ce jeu se joue à deux, l'un des partenaires aura les bandes blanches à chiffres noirs et l'autre les bandes noires portant des chiffres blancs.

On tirera au sort pour savoir qui commencera.

Toute partie comportera au moins deux jeux, le premier qui commence étant généralement avantagé. Avec deux jeux successifs DONT ON AJOUTE LES POINTS, la compensation se fait d'elle-même.

On joue sur le carré de 25 cases.

Le premier à jouer dépose la première bande de son choix sur le carré. Il dépose à son gré cette bande verticalement ou horizontalement. Mais, attention, ensuite il ne pourra plus changer de sens en cours de partie et ses bandes successives seront toujours

posées dans le même sens vertical ou horizontal.

Cependant il ne sera pas obligé de placer ses bandes côte à côte. Il peut donc s'il le veut laisser un intervalle entre deux bandes successives.

Le second joue à son tour et pose sa bande en travers de celle de l'adversaire et dans le sens opposé. Il ne pourra pas, lui non plus, changer de sens en cours de partie. Si l'adversaire a posé sa bande verticalement il posera la sienne horizontalement et toutes ses bandes seront posées horizontalement au cours de la partie.

Le jeu consiste (vous l'avez déjà deviné) à cacher les chiffres les plus élevés de l'adversaire, le gagnant étant celui qui, en fin de partie, lorsque toutes les bandes auront été posées, aura le plus fort total de points visibles.

Encore

quelques

règles :

— les bandes doivent former un carré parfait couvrant entièrement le carré divisé.

— on doit poser sa bande, jamais la glisser sous une autre.

— les bandes de chaque joueur doivent occuper les cinq divisions du carré dans le sens adopté.



UNE PARTIE TYPE

Dans l'exemple ci-contre le blanc a joué le premier. Puis le noir a posé une bande à son tour en couvrant le plus haut chiffre de l'adversaire, c'est-à-dire le 5 avec son propre 5. Jouant à son tour le blanc a couvert le 4 et ainsi de suite. En fin de jeu le blanc a 31 points visibles, et le noir 44 points. C'est donc le noir qui a gagné.

		3			
		4			
		5			
		1			
		2			

		3			
		4			
4	5	1	2	3	
	1				
	2				

2	3				
3	4				
4	5	1	2	3	
5	1				
1	2				

2	3				
3	4	5	1	2	
4	5	1	2	3	
5	1				
1	2				

2	3	4			
3	4	5	1	2	
4	5	1	2	3	
5	1	2			
1	2	3			

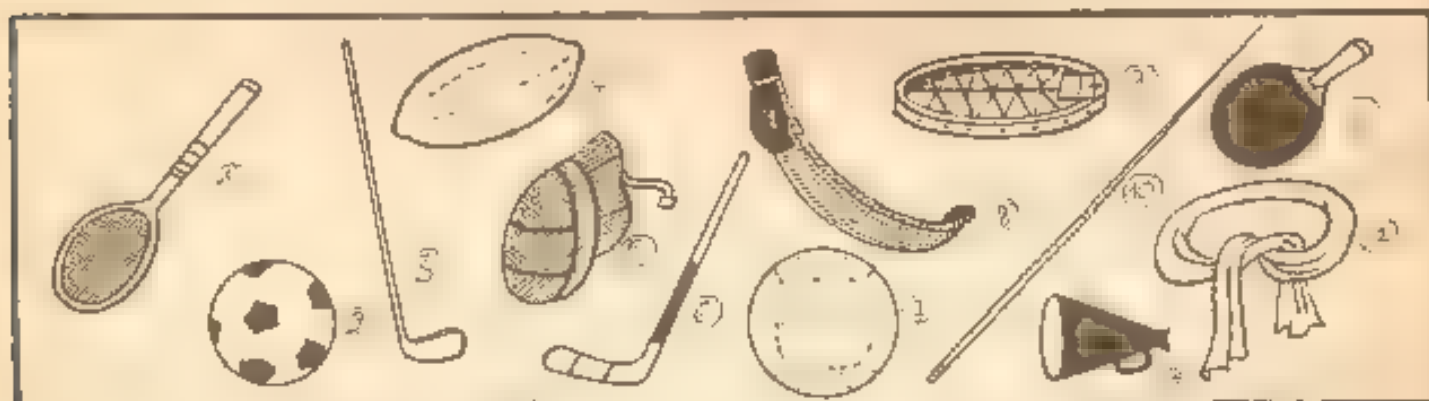
1	2	3	4	1	
3	4	5	1	2	
4	5	1	2	3	
5	1	2	3	4	
2	3	4	5	5	

LE JEU CONCOURS PRIMÉ

Grâce à ces 10 sportifs, gagnez 250 F
et le circuit Carrera offert par " Jouets Rationnels "



VESTIAIRE



Voici dix garçons Jean Louis, Claude, Alain Bruno, Francis, Roger Marc, Daniel et Yvon. Vous les voyez, groupés sur le terrain de sport, bien reconnaissables grâce à l'initiale qu'ils portent sur leur tenue.

Chacun d'eux pratique l'un des sports suivants : escrime - judo - golf - tennis - rugby - pelote basque - athlétisme (dans une spécialité particulière) - football - volley-ball - aviron (en équipe avec barreur)

1^{re} QUESTION Après avoir bien examiné nos dix amis, dites-nous quelle est la spécialité sportive de chacun d'eux.

2^e QUESTION Avant de gagner la partie du terrain qui est réservée à leur sport, nos dix champions doivent se procurer au vestiaire l'objet « sportif » indispensable à leur activité. Quel est, pour chacun, cet objet bien précis ?

3^e QUESTION Quelle est la partie du stade affectée à chacun des sports pratiqués ?

4- QUESTION Lorsque vous aurez franchi ces trois premières étapes de notre jeu vous aurez encore à choisir parmi les termes ci-dessous, celui qui est utilisé par chaque athlète : tee - revers - service - drop - touche - corner - jet - souquer - falta - atemi.

Lorsque vous aurez répondu à ces quatre questions, vous inscrirez vos réponses sur le bulletin-réponse. Puis vous classerez les dix sports selon vos préférences. Vous placerez en tête de liste celui que vous aimez le plus. Vous donnerez la seconde place à celui qui, ensuite, vous plaît le plus... et ainsi de suite... en plaçant, bien entendu au 10^e rang, celui qui vous plaît le moins.

Pour établir le classement, seront seulement retenues, d'abord toutes les listes ayant trouvé les sports pratiques les objets sportifs, les terrains de sports, les termes utilisés en rapport avec chaque sport !

Parmi les restantes, seront retenues les listes préférentielles (classement des dix sports selon vos préférences) ayant en tête le même sport que celui de la liste du jury. Les autres seront éliminées.

Parmi les restantes, seront retenues les réponses qui auront donné le même sport que le jury à la deuxième place... et ainsi de suite.

Attention !

Avant de commencer, lisez attentivement ce règlement. Les personnes ne résidant pas en France ne peuvent participer à ce jeu concours prime.

Le gagnant sera celui qui ayant répondu exactement aux questions, aura fourni une liste de préférence semblable à celle qui aura été établie par le jury. Comme Georges RIFI, rédacteur en chef Roger DAL RAY, LECIREUX Jean D. IVIER S. n. a pas de copie exacte, il semblerait à l'ère de la presse, parmi les réponses au concours, il y a gagné, et lui qui n'a fourni que la liste des sports.

Les dix sports qui ont posé une question de préférence aux personnes qui ont répondu.

Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse publié par PIF. Plusieurs en ont remis mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par PIF.

Tous les participants doivent adresser leurs réponses en deux exemplaires.

Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, décortiquez le placez dans une enveloppe suffisamment adhésive et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU PRIMÉ DE « PIF »
B.P. PARIS 90-10

Il devra être posté avant le lundi 10 mars à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

Il ne sera pas tenu compte des envois postés après cette date.

La liste des participants au jeu concours sera publiée dans le numéro du 9 mars 1964.

Les familles participant au jeu concours doivent être portées sur la liste des participants. Les personnes qui ne sont pas inscrites ne peuvent pas participer à ce jeu.

BULLETIN-RÉPONSE

à découper suivant le pointillé

NOM Prénom Age
Rue N°
Ville Département

	Sport pratique	1 ^{er} sport indiqué le No.	2 ^e sport indiqué le No.	3 ^e sport indiqué le No.
JEAN				
LOUIS				
FLAUDE				
ALAN				
BRUNO				
FRANÇOIS				
ROGER				
MARC				
DANIEL				
YVON				

Afin de pouvoir départager les concurrents ex æquo, nous vous demandons de classer, selon vos préférences, chacun des dix sports que nous vous avons présentés.

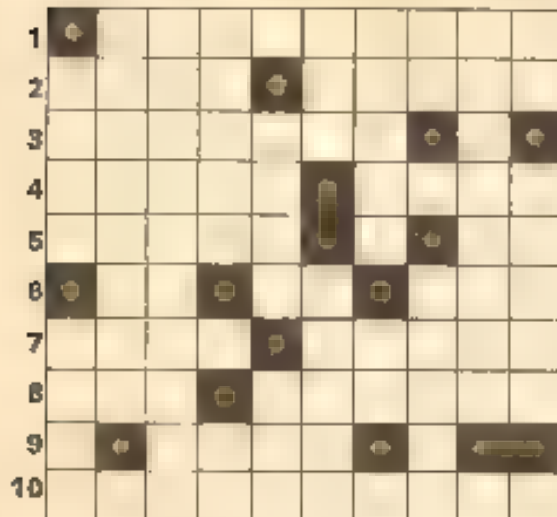
Je classe 1^{er}
2^e
3^e
4^e
5^e
6^e
7^e
8^e
9^e
10^e

Inscrivez chaque réponse en face de chaque nom et sur la même ligne que celui-ci.

LES MOTS CROISÉS

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Au temps des grands voyages en mer



HORIZONTALEMENT

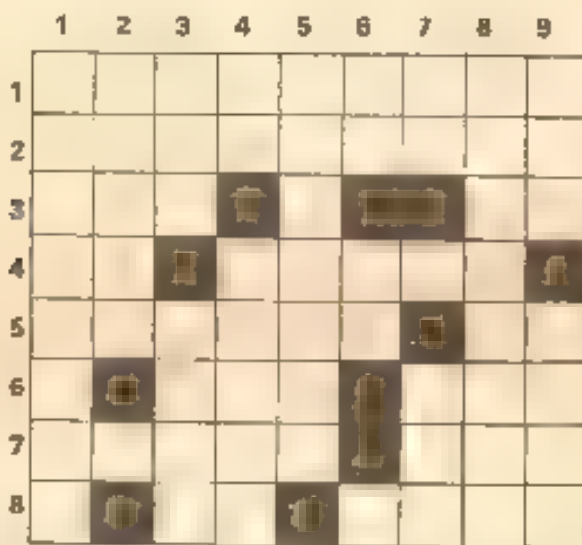
1 C'était un vénitien qui aimait la barade (deux mots). 2 Ne peut servir de pâture aux chevaux du moteur Benêts. 3 Aurait déjà pu envoyer des pruneaux au-delà des mers, si c'était son métier. 4 Un célèbre naufragé ou préfère le. Vendre. Les grands voyageurs disaient que le Tibet était celui du monde. 5 Ville de la Méditerranée qui fait être prise par Charles Quint en 1541. Adjectif possessif. 6 Morceau de caravelle. Réfléch. — Article. 7 Cité normande. — Tout navigateur rêvait de l'explorer et de le conquérir. 8 Possèdent. Entraînant plus d'un marin sur des voies d'eau salées... 9 Un Suisse qui se rendit célèbre plus par la pomme que par les fruits d'Orient! 10 Devenues plus minces.

VERTICALEMENT :

1 Régnait dans le monde lointain. Une noix qu'il fallait aller chercher sur la côte occidentale de l'Afrique. — 2 Fut le premier navigateur à tenter le tour du monde, mais mourut avant de l'avoir achevé. 3 C'est ainsi que l'on naviguait avant l'invention de la boussole et de son pivot. 4 Restitue. Indique un lieu. 5 Chants. Choisi par un vote. 6 faisait l'adieu aller jusqu'aux Antipodes pour apercevoir cette longue ceinture de soie qui retient le kimono. Plein. 7 Cruel fléau au Moyen Âge. Fragment de voile. 8 En épelant enlevé. 9 On se levait à la main, quand on voulait prendre la mer. 9 Son calcul apporte un peu plus de sécurité aux marins en leur permettant de mieux situer leur position. — 10. Matière dans laquelle étaient taillés les premiers instruments de navigation — mpôts particuliers, tels que le gabelle.

(Solution page 66.)

Le train...



HORIZONTALEMENT

1 C'est là que se condense la vapeur. 2 Portions de rail mobiles qui se manœuvrent d'un poste placé sur les voies. — 3 Lettre grec que. Termine le ballast. 4 Vierge de légende que l'on n'aurait pas pu fuir par voie ferrée! A dû louer sa place pour être. 5 n'est toujours la locomotive à vapeur. Morceau de travers. 6 Vieux langage. Se rendra, par le train peut-être. 7 Attachées. Ecist de voix. 8 Parcoure. Ne se voit pas dans le tunnel.

VERTICALEMENT

1 Peut vous emporter vers Toulouse. 2 Soulevé. 3 Participe passé d'un verbe d'action. Est l'occasion de nombreux départs en train de neige. — 4, voyelle répétée. Se fait sur le quai en agitant un mouchoir. 5. Désignent des locomotrices qui utilisent comme combustibles, non du charbon, mais des huiles lourdes. 6 Pronom personnel. Se trouve forcément à la sortie. 7 Article espagnol. Pas la peine de prendre le train pour y aller. 8. A été serré davantage. 9 Un des quatre points cardinaux. S'il on vous dit qu'il brille parce qu'on l'astique chaque matin, n'en croyez surtout rien.

(Solution page 66.)

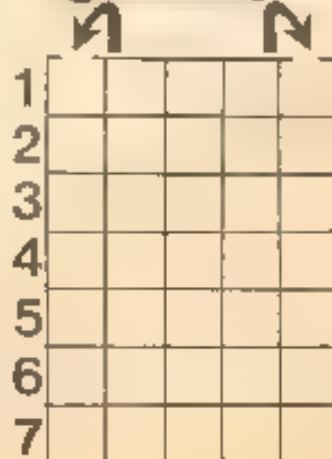
ACROSTICHE AUTOMOBILE

Cette grille comporte sept lignes horizontales où vous allez placer les mots correspondants aux définitions que voici :

- 1 Ce que l'on peut faire en auto trop souvent.
- 2 On peut y apprendre à conduire une auto.
- 3 L'Automobile-Cub de France en est une.
- 4 On en joue en Dalmatie.
- 5 Une toute petite partie d'une auto.
- 6 Utile en auto quand on est en panne.
- 7 Vieux auto.

Si les mots que vous avez trouvés sont exacts, vous pouvez les maintenant dans les colonnes des bords, de haut en bas dans la sens des flèches, les noms des deux marques françaises d'auto.

(Solution page 66.)





SOLUTION DES JEUX



PAGES

52 LE CODE DU CODE

De haut en bas : DRIC — PNEU — JANTE —
FREIN — ROUE — VOLANT — MOTEL — PONT
— CODE — JAUGE — PHARE — BOLLE —

LE BON SENS

Dans le savant, il y a une mare D.
L'éléphant boit l'eau de la mare E —
Quand la mare est vide, un poisson s'agite sur le
fond, il va périr B.
L'éléphant compatissant rejette l'eau A.
Et le poisson est content D —

53 LE CINQ EN UN

1. Qui est l'intrus ? Le pâtissier dont on aperçoit le chapeau.
2. Où se trouve la base spatiale ? Prenez une carte de France. Tracez une ligne allant de Lille à Tarbes et une ligne allant de Brest à Metz. Le point de croisement est PARIS.
3. L'élément disparu : L'aileron droit de la fusée, à l'angle gauche du dessin, presque sous le pied du personnage qui court.
4. Les anomalies : a) Les jambes du pantalon du savant en train de courir sont différentes — b) L'opérateur de T.V. a mis son blouson derrière — c) Le gardien de la paix porte un nœud papillon — d) Il y a deux lunes dans le ciel — e) Le numéro à appeler en cas de danger est en réalité le numéro de l'horloge parlante.
5. Le contrôle. (Voir dessin ci-contre.)

54 TROUVER LA VILLE : ANGERS

LE JEU DES ANOMALIES

1. 31 juil. — 30 jours en juin — 2. BOEING 707 Long-courrier — 3. Aucun survol de Jersey et de l'Irlande — 4. La Tour de Londres est un très ancien monument — 5. Le « Times » est un journal — le fleuve est « la Tamise » (en anglais The Thames) — 6. La statue de la Liberté est à New York — 7. Il n'y a pas d'hélices aux Boeings

LE JEU DES LOCUTIONS

Forcer la main à quelqu'un :

Réponse (1) : obliger quelqu'un à agir « Forcer » sa main à travailler.

Il a le couteau sous la gorge :

Réponse (1) : il doit obéir à ce qu'on lui demande s'il ne veut pas être exposé à un pressant danger.

55 LE JEU DES BULLES

A.3 B.6 C.1 D.5 E.8 F.2 G.9
H.4 I.7

56 TROMPERIE OPTIQUE

IL Y A 9 FLÈCHES DANS LE POTEAU →
Avec une règle vous les trouverez.

CHARADES

1. NEZ-NUFARD (Nez Nu-Fard)
2. PERROQUET (Père-Du-Quai)
3. RÉMOULLEUR (Rè-Moule-Eure)

PETIT COUP D'ŒIL AU MIROIR

Voici les différences :

1. Les aiguilles de l'horloge devraient être dans l'autre sens.
2. La grande et la petite aiguilles sont interverties.
3. Le petit ovale en haut du cadran est devenu oblong.
4. Le balancier de la pendule devrait être à gauche.

PAGES

5. La frange de la dame est moins bombée.
 6. Le miroir lui donne des lunettes noires.
 7. Ses poches, dans la glace, sont piquées.
 8. On ne devrait pas voir, dans la glace, la poche fermoir du sac.
 9. Le petit garçon n'a pas de raie au milieu de sa coiffure.
 10. Le gland de sa coiffure d'indien est devenu carré.
 11. La hache a le tranchant dans l'autre sens.
 12. Il n'y a plus de franges en bas du costume.
 13. Le chien a « la tête à l'envers ».
- ... et il y en a peut-être d'autres en cherchant bien.

■ ÊTES-VOUS TIMIDE, HARDI OU TÊMÉRAIRE ?

— Si vous avez plus de 12 points, vous êtes téméraire et même casse-cou. Attention aux pièges imprévisibles.

Entre 6 et 12 points : vous ne prenez pas de risques inutiles, mais cependant vous ne reculez pas devant le danger.

Moins de 6 points : vous êtes prudent et même un peu timide.

LE MAG'GRAMME

En voici une collection : CAILLE — COLCOU —
COQ — ARA — CANARD — DUC — O E — EDER
PÉLICAN — ÉMEU — MERLE — MILAN
DINDE — PÉTREL — FOL (de Bassan) — PER
RUCHE — CHOQUETTE — RALE — CALAO —

59 L'ÉNIGME POLICIÈRE

Ludovic accuse le voleur de nuit d'avoir dormi au lieu de surveiller le passage. Il ne s'est pas servi de la lampe du comptoir. Le fil pend encore d'ailleurs, comme on peut le voir sur le deuxième dessin : la prise de courant est de l'autre côté du comptoir et trop loin pour la longueur de fil. Dans la troisième scène, Ludovic découvre que le voleur n'a pas pu se sauver par la fenêtre. Une fois dehors, il ne pouvait pas fermer la fenêtre de l'intérieur.

54 LES MOTS CROISÉS

Au temps des grands voyages en mer :

HORIZONTALEMENT — 1. MARCO-POLO — 2. RAVE — BÉTAS — 3. AGÉNAIS — 4. JEUDI — TOIT — 5. ALGER — TA — 6. LI — SE — ALX — 7. CAEN — MONDE — 8. ONT — ÉPICES — 9. TELL — 10. AMÉNUSÉES —

VERTICALEMENT — 1. RAJA — COLA — 2. MAGELLAN — 3. AVEUGLETTE — 4. RENDE — EN — 5. AIRS — LU — 6. OBI — EMBLI — 7. PESTE — OI — 8. OT (oté) — ANCRE — 9. LATITUDE — 10. OS — TAXES —

Le train :

HORIZONTALEMENT — 1. CHAUDIÈRE — 2. ALGUILLES — 3. PSI — ST — 4. S — ASSS — 5. TENDER — ER — 6. OIL — RA — 7. LÈS — CRI — 8. LU — CIEL —

VERTICALEMENT — 1. CAPITOLE — 2. HISSÉ — 3. AG — NOËL — 4. LU — AD'EL — 5. DIESELS — 6. IL — SR — 7. EL — ICI — 8. RESSERRE — 9. EST — RAIL —

ACROSTICHE AUTOMOBILE

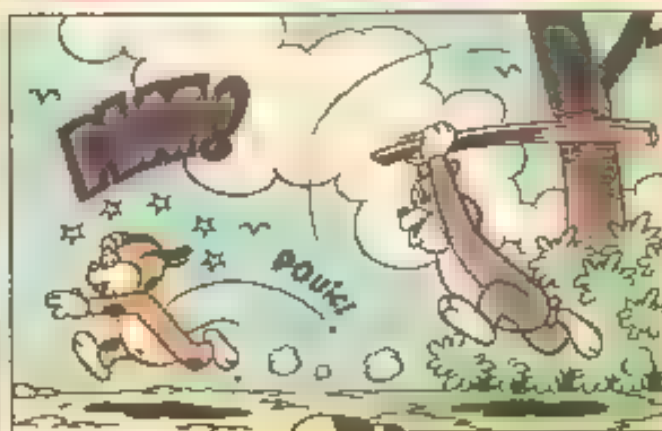
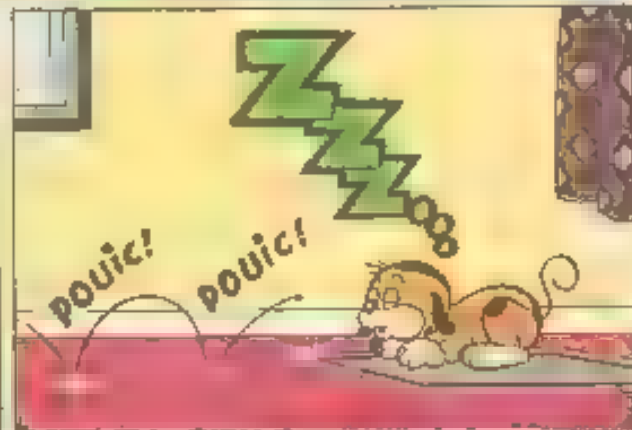
Avec : 1. PÉRIR — 2. ÉCOLE — 3. UNION — 4. GUZLA — 5. ÉCROU — 6. OUTIL — 7. TACOT — Vous avez obtenu verticalement : PEUGEOT et RENAULT



PiFOU...

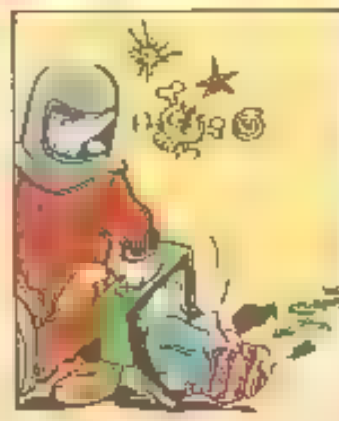
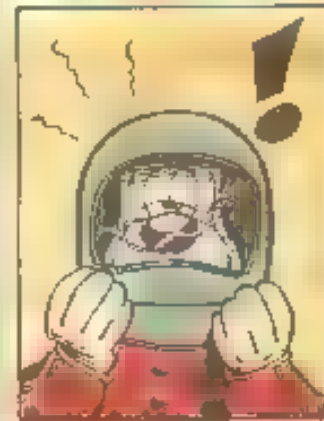
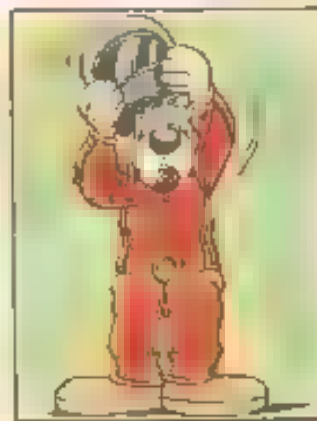
Scénario et dessins de MAS

POUIC-POUIC...



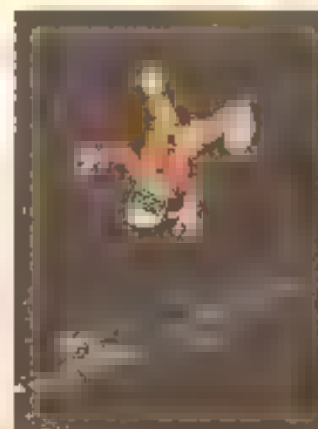
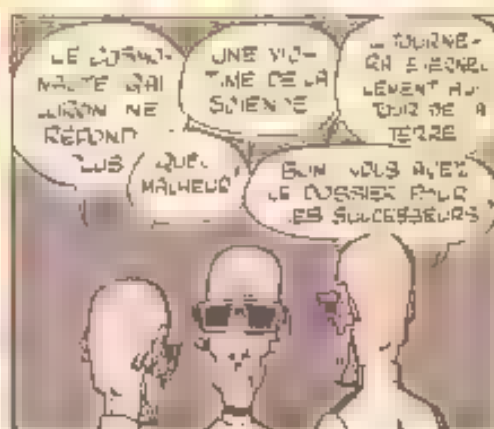
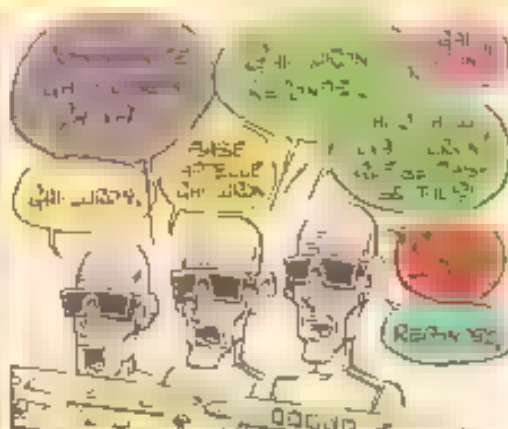
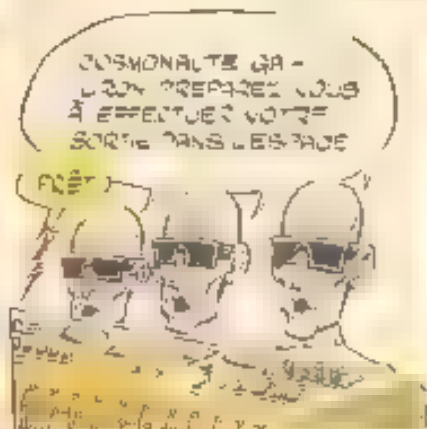
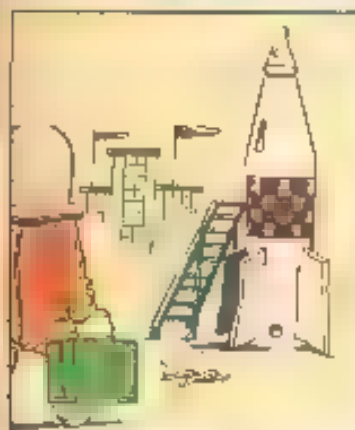


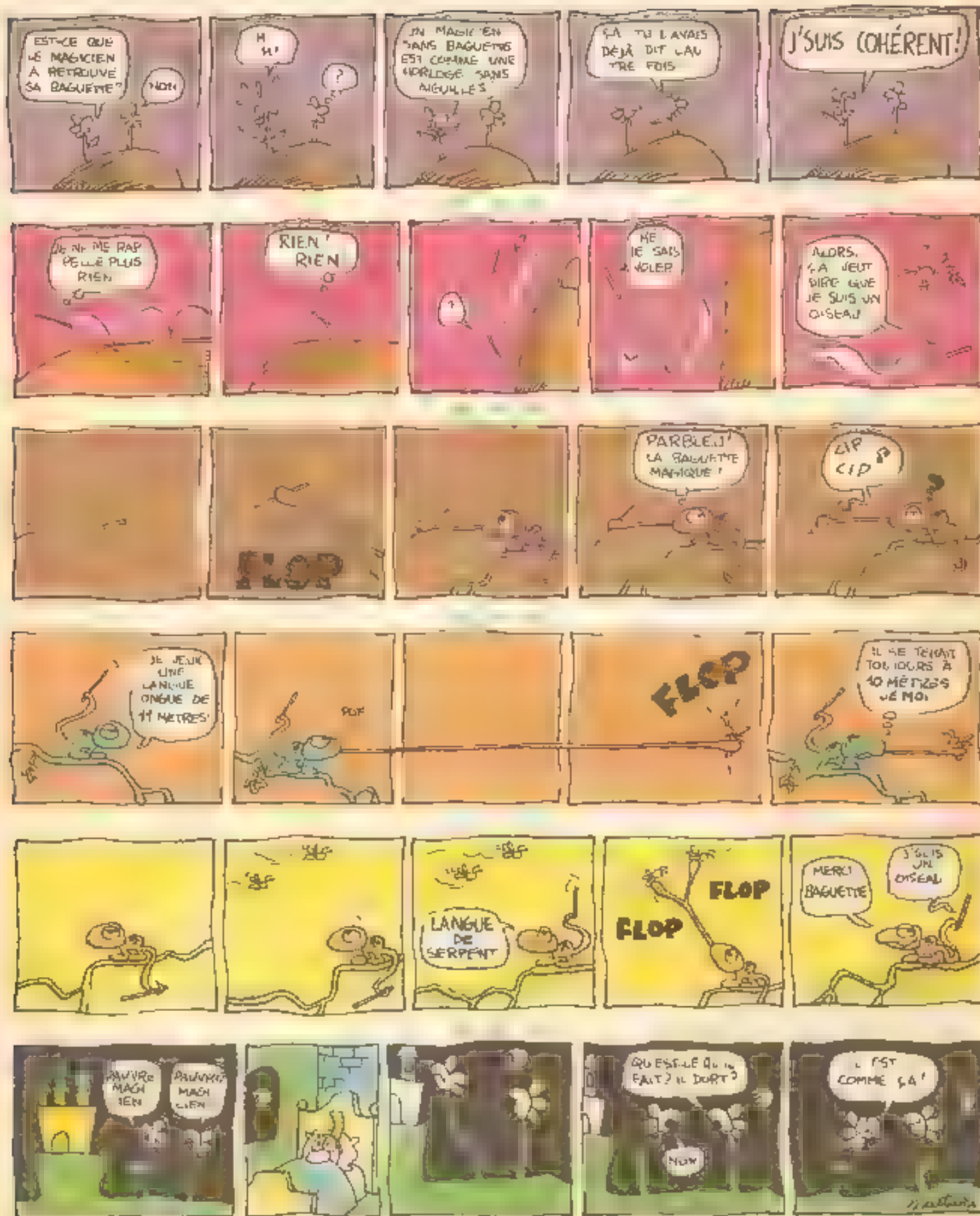
FAI-LUNON



LA JOIE DE VIVRE

par
GOTLIB







OUIIINN!

J'VEUX PAS ALLER
CHEZ LE DOCTEUR!
J'VEUX PAS QU'IL ME
PRIVE DE MANGER.



C'EST À
CAUSE DE MON
VENTRE, MAMAN
LE TROUVE
TROP GROS!



MAINTENANT AVEC MON PUL-
VOIR, ÇA NE SE VOIT PAS.
JE NOIR, ÇA AMINUIT.
FRANCHEMENT DE PROFIL.

OUIIINN!!

J'VEUX PAS ALLER
CHEZ LE DOCTEUR
J'VEUX PAS QU'IL ME
PRIVE DE MANGER!



ET PUIS PARLÉ QU'À L'ÉCOLE,
EN GYM - JE SUIS LE
DERNIER!!!



FORCÉMENT
EN GYM LES
MAIGRES SONT
FAVORISÉS.

MAINTENANT SI AU LIEU DE FAIRE
TOUCHER LES MAINS PAR TERRE
SANS FLIER LES GENOUX, ON
FAIT SA * TOUCHER LE VENTRE.
JE SERAIS LE
PREMIER!!!



ALORS
DOCTEUR?

HHMM...

SNIF...



OUIIINN!

JE DEVAIS PAS ALLER
CHEZ LE DOCTEUR,
MOI!!



PAUVRE
PETITE
MAMAN...

POUR MOI, RIEN DE CHANGÉ. AU CONTRAIRE
DOUBLEMENT. IL PARAÎT QUE JUSQU'À
PRÉSENT JE MANGEAIS DU VENT, DE L'AIR.
QUOI, LE DOCTEUR TROUVE QUE JE FAIS
DE L'ASOPHAGIE!!...

MALIN CONTRE POUR MAMAN CATAS.
TROP BIEU LE DOCTEUR EN A PROFITÉ
POUR L'AUSCULTER, IL LUI A TROUVÉ
DES MASSES DE CELLULITE...
RÉGIME
DRACONNIEN!!

SNIF...



TABARY

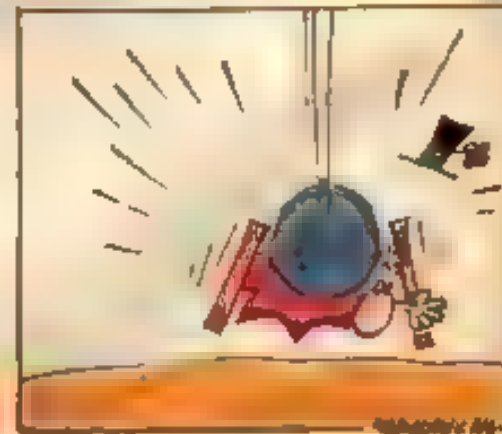
42+0

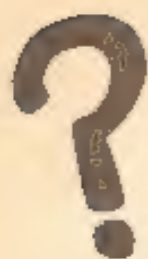
ALLIUMS

Scénario
et
Dessins
de
MANDRYKA



LE
MYTHE
DÉCISIF





UN "SECRET"

pour s'amuser toujours

ENCORE AU SECRET !



Vraiment! Malgré toute ma bonne volonté, je ne peux vous le dévoiler!

UN SECRET, C'EST UN SECRET!
...En attendant, sachez que bientôt vous ne connaîtrez plus une seule minute d'ennui!

"Il" vous permettra de jouer avec vos copains, vos parents...

"Il" vous suivra partout : de votre chambre à la cour de récréation...
Du train qui vous emmène en vacances jusqu'au sommet du Mont Blanc!

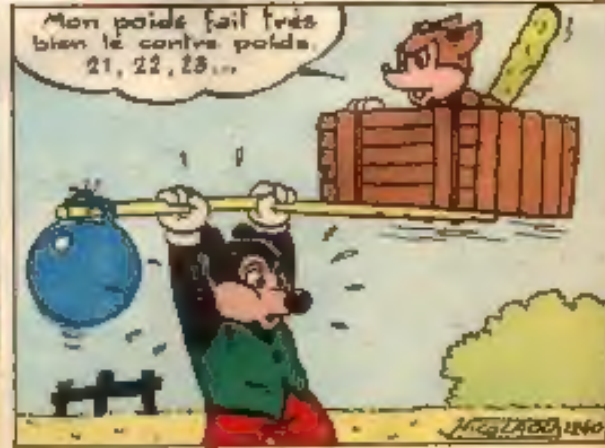
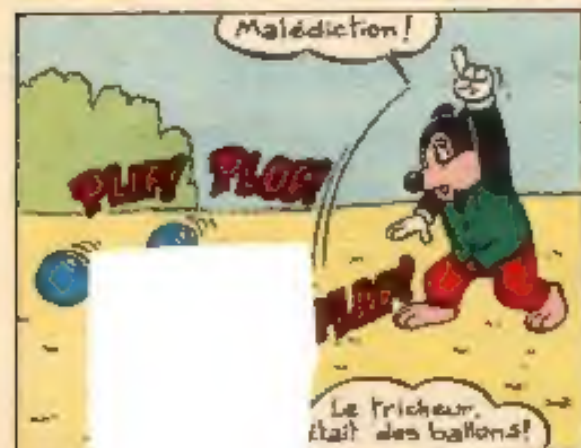
*Oui, la semaine prochaine, je vous offrirai un **GADGET SURPRISE** formidable. Un gadget surprise pour vous amuser tous les jours.*

En plus du gadget surprise, PIF vous offre
un **SUPER-GADGET** extraordinaire.

Pour l'obtenir gratuitement, vous trouverez chaque semaine un bon comme celui-ci.

Détachez-le et conservez-le précieusement.
TOUTES LES 8 SEMAINES vous pourrez
avoir ainsi un nouveau super-gadget!...





La semaine
prochaine
dans
PIF
et son
GADGET
surprise

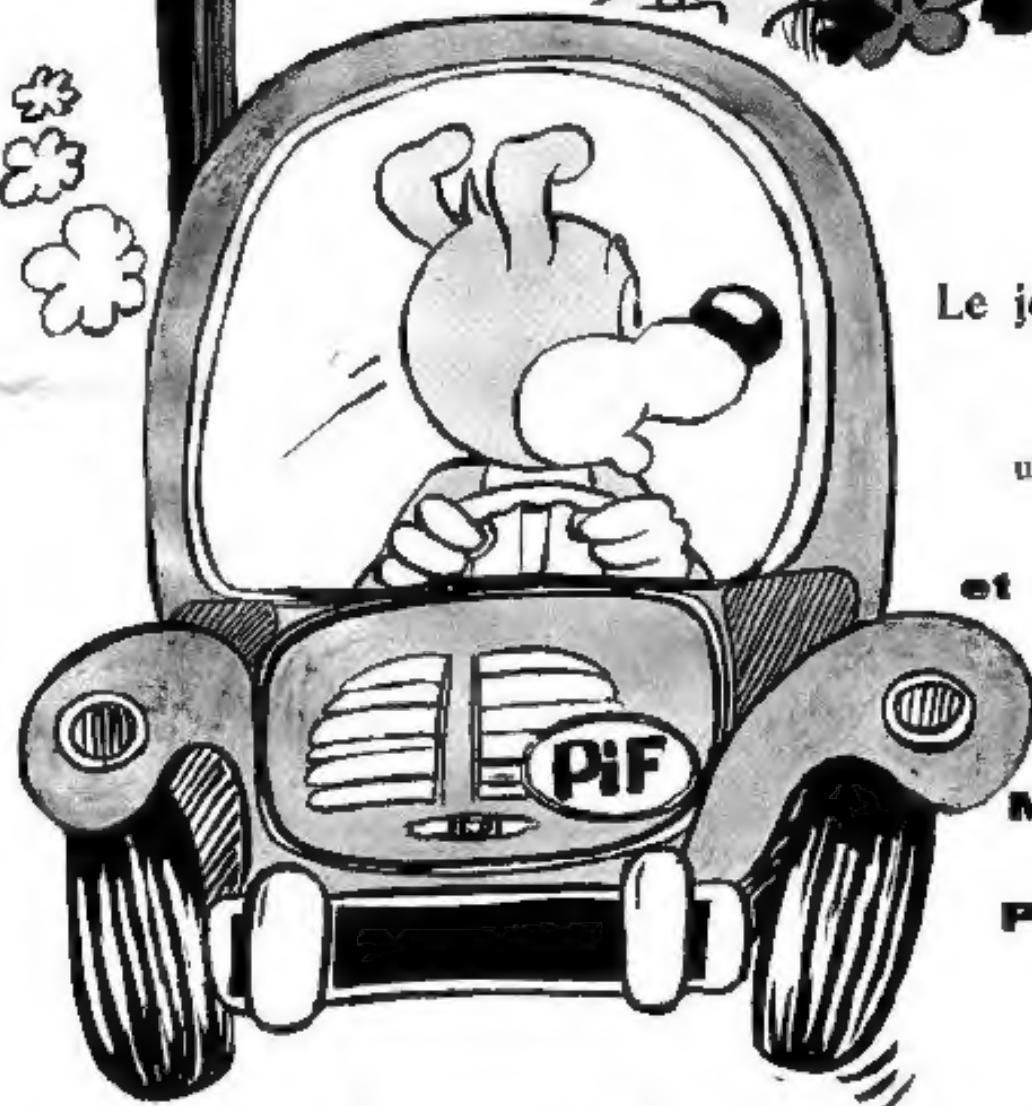
PIF et le roi
des corsaires :
5 pages avec le roi du rire.

Bob MALLARD
LE JUSTICIER
DU CIEL DANS
"Le MYSTÈRE
DE BANGALA".

Une formidable
aventure comique
des AS en 7 pages

Le GRÊLÉ 7-13 face
aux nazis dans un récit
complet de 10 pages.

Le journal des
jeux de 16 pages.



Le jeu concours primé

qui vous fera
gagner 250 F et
un magnifique cadeau

et le Concombre
masqué
Couic
Nestor
Filou
Gal-luron
M. le magicien
Bouboule
Ailleurs
Placid et Muzo
Corinne
et Jeannot

et, bien sûr, le GADGET SURPRISE

Les Jeudis de CORINNE or JEANNOT

PAR TABARY.

